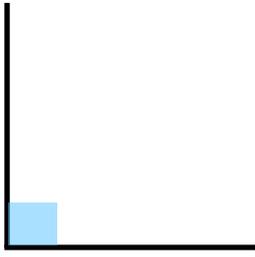
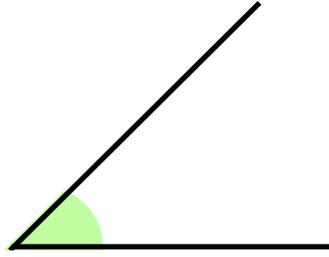


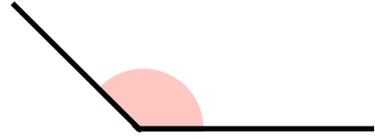
# ANGOLI E TRIANGOLI



Angolo retto  
ovvero angolo di  $90^\circ$



Angolo acuto  
ovvero più piccolo di  $90^\circ$

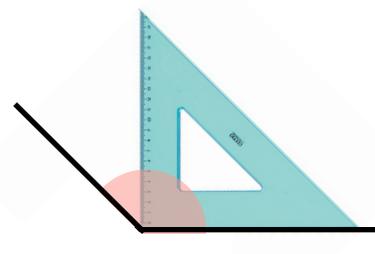
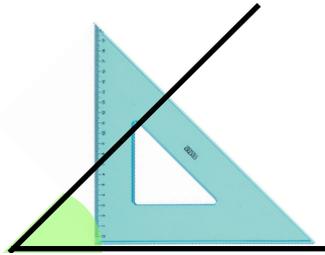
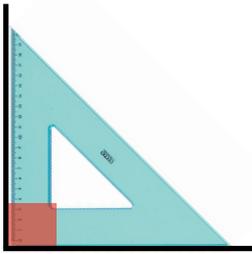


Angolo ottuso  
ovvero più grande di  $90^\circ$

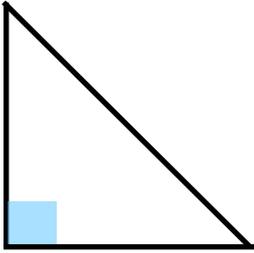
Come faccio a capire se un angolo è acuto, ottuso o retto?



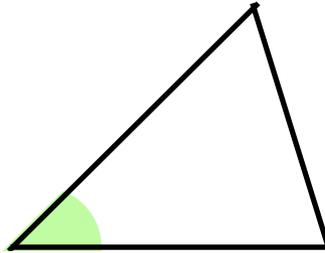
Usando una squadra!  
La squadra ha un angolo retto quindi...



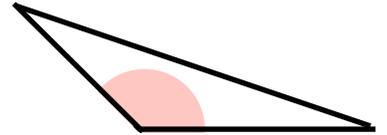
Anche ai triangoli  
prossimo dare il  
nome in base ai loro  
angoli



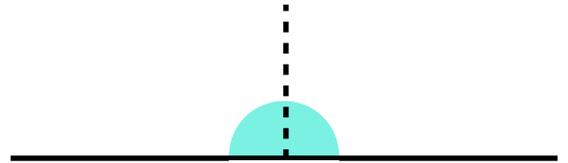
Triangolo rettangolo



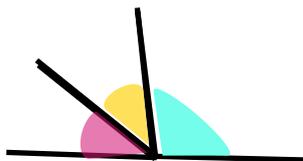
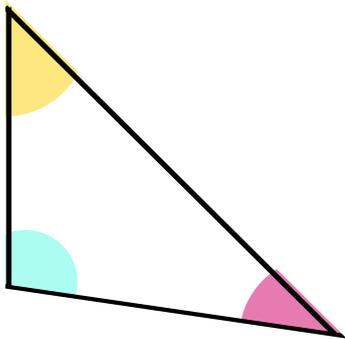
Triangolo acutangolo



Triangolo ottusangolo



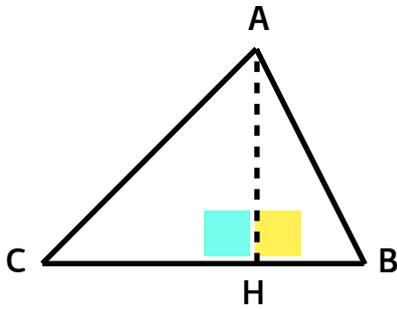
Angolo piatto  
ovvero angolo di  $180^\circ = 2$  angoli retti



### ATTENZIONE

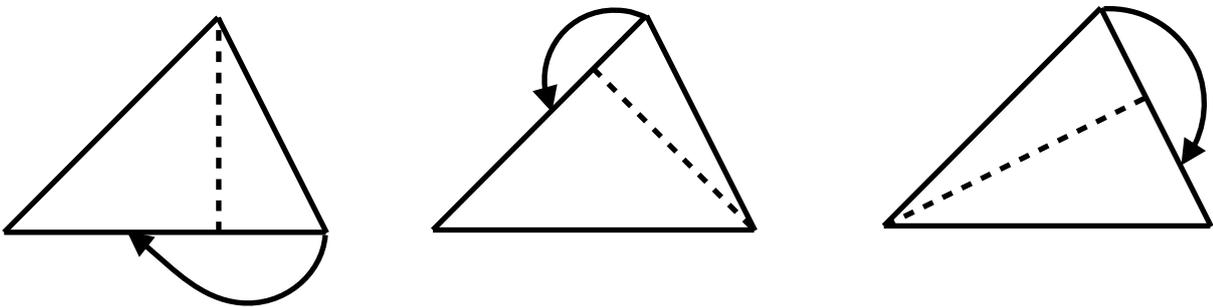
La somma degli angoli  
interni del triangolo (di  
qualsiasi triangolo) è  
sempre uguale a un angolo  
piatto ( $180^\circ$ ), ovvero a due  
angoli retti ( $90^\circ$ ).

## LE ALTEZZE DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NELL'ORTOCENTRO



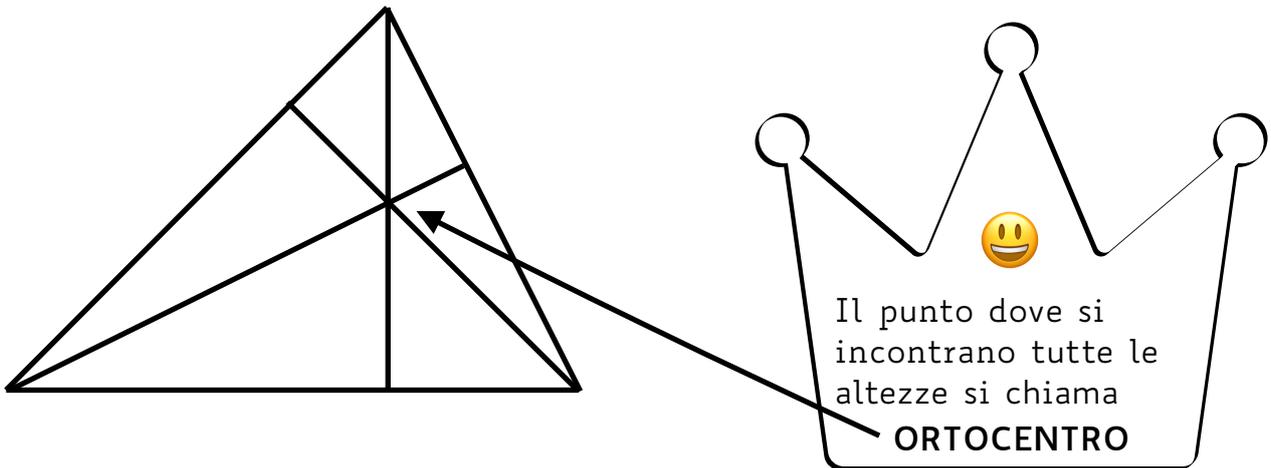
L'**altezza** è quel segmento che parte da un vertice e cade **perpendicolarmente** sul lato opposto a quel vertice.

L'altezza AH, parte dal vertice  $\hat{A}$  e cade sul lato **CB** formando **due angoli retti**. 

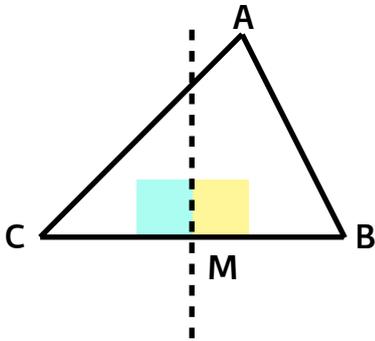


Un **triangolo** ha sempre **3 altezze**

Posiamo disegnare le altezze di un triangolo usando la squadra, oppure ritagliando il triangolo e piegandolo come vedi nelle figure qua sopra.

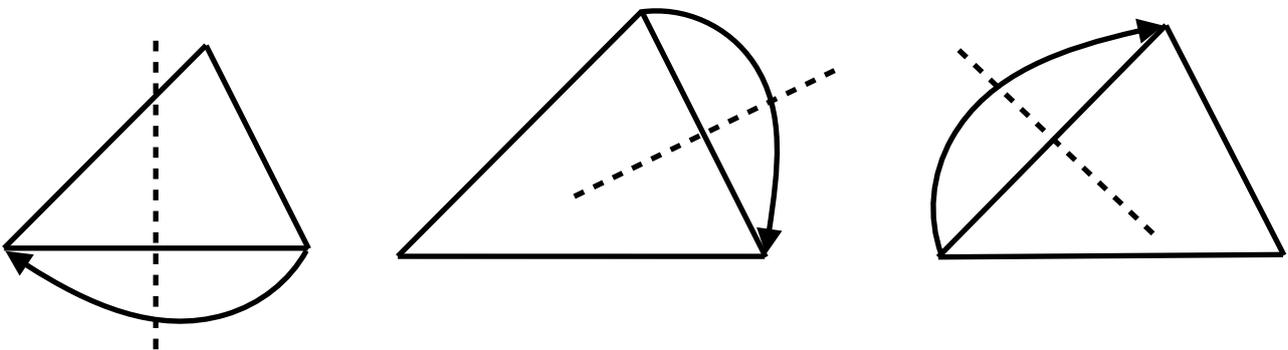


## GLI ASSI DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NEL CIRCOCENTRO



Il **punto medio** di un **segmento** è quel **punto** che **divide il segmento in due parti uguali** (sta proprio nel mezzo).

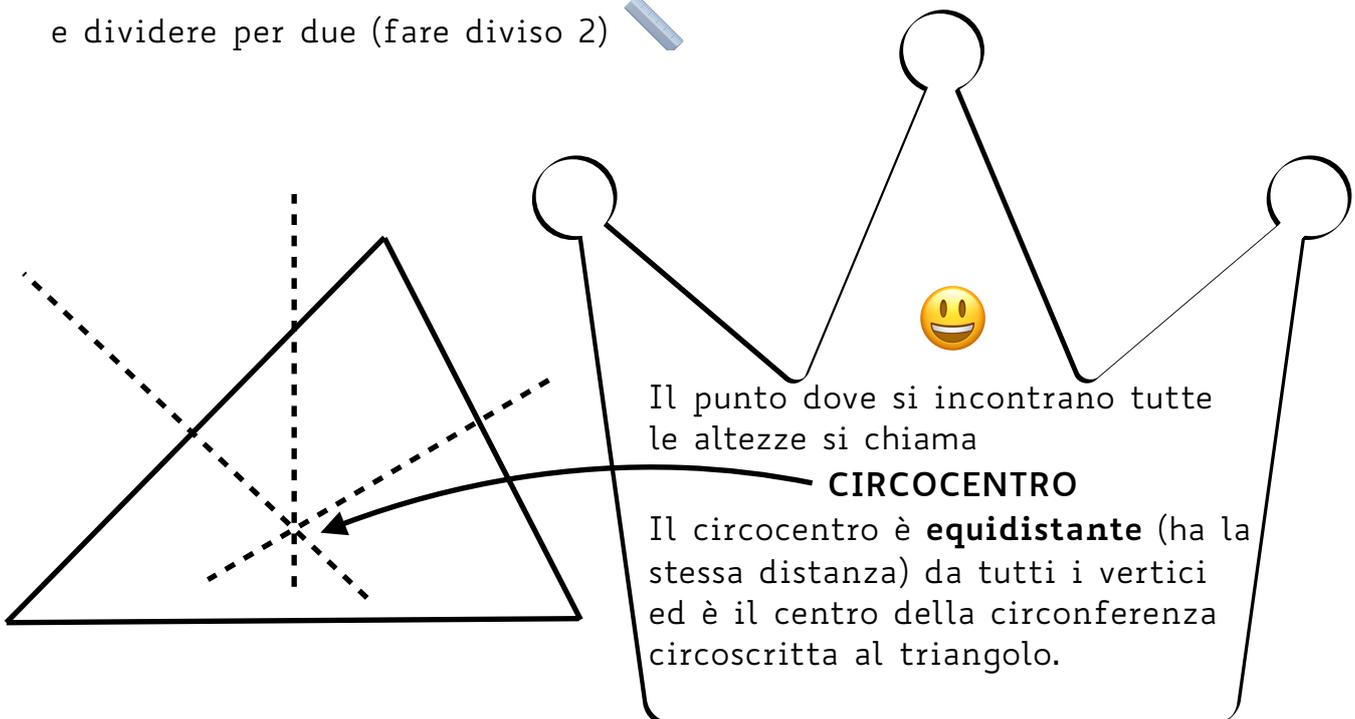
L'**asse** di un lato è quella retta che passa per il punto medio del lato ed è perpendicolare (forma due angoli retti) al lato stesso.



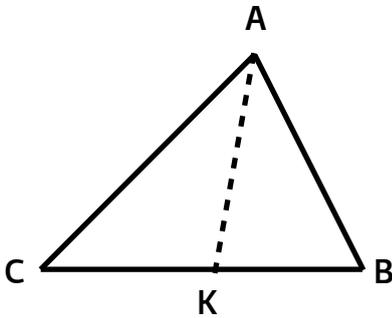
Un **triangolo** ha sempre **3 assi**

Posiamo disegnare gli assi di un triangolo usando la squadra, oppure ritagliando il triangolo e piegandolo come vedi nelle figure qua sopra. Prima però dobbiamo trovare il punto medio... Basta misurare il segmento

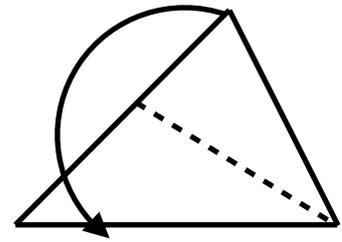
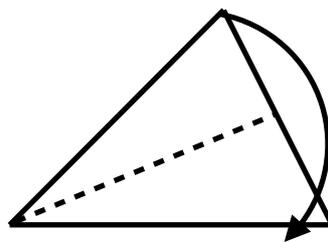
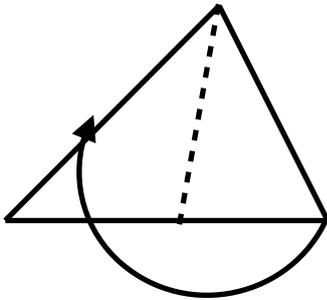
e dividere per due (fare diviso 2) 



## LE BISETTRICI DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NELL'INCENTRO

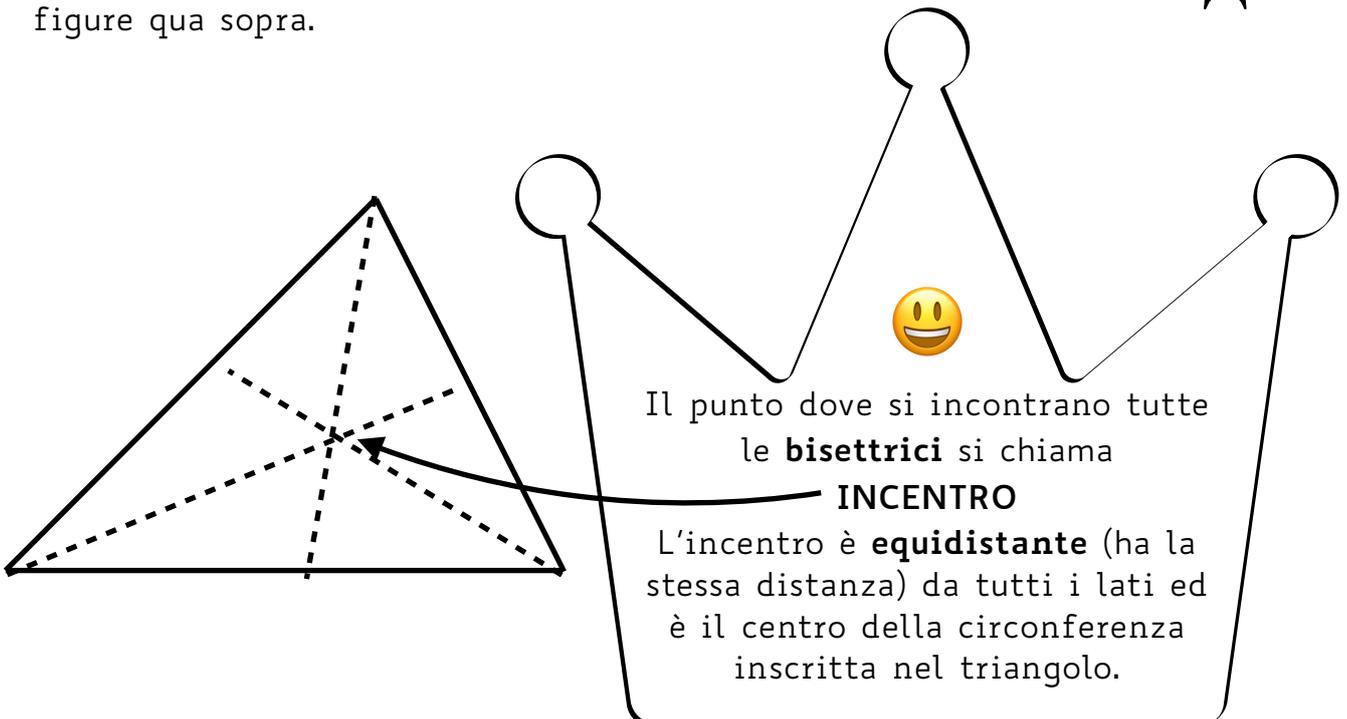


La **bisettrice** di un angolo è quel segmento che divide l'angolo in due parti uguali.

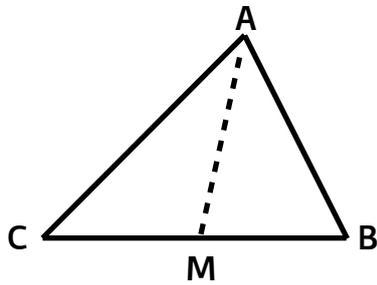


Un **triangolo** ha sempre **3 bisettrici**

Posiamo disegnare le bisettrici di un triangolo usando il goniometro e dividendo in due gli angoli, oppure ritagliando il triangolo e piegandolo in modo da far coincidere due lati, come vedi nelle figure qua sopra.

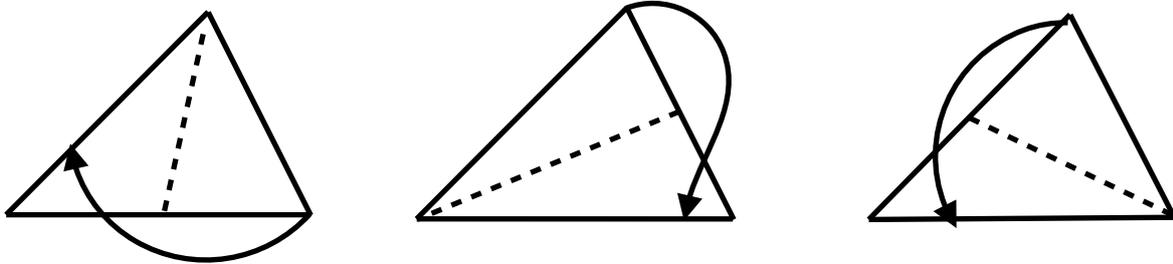


## LE MEDIANE DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NEL BARICENTRO



Il **punto medio** di un **segmento** è quel **punto** che **divide il segmento in due parti uguali** (sta proprio nel mezzo).

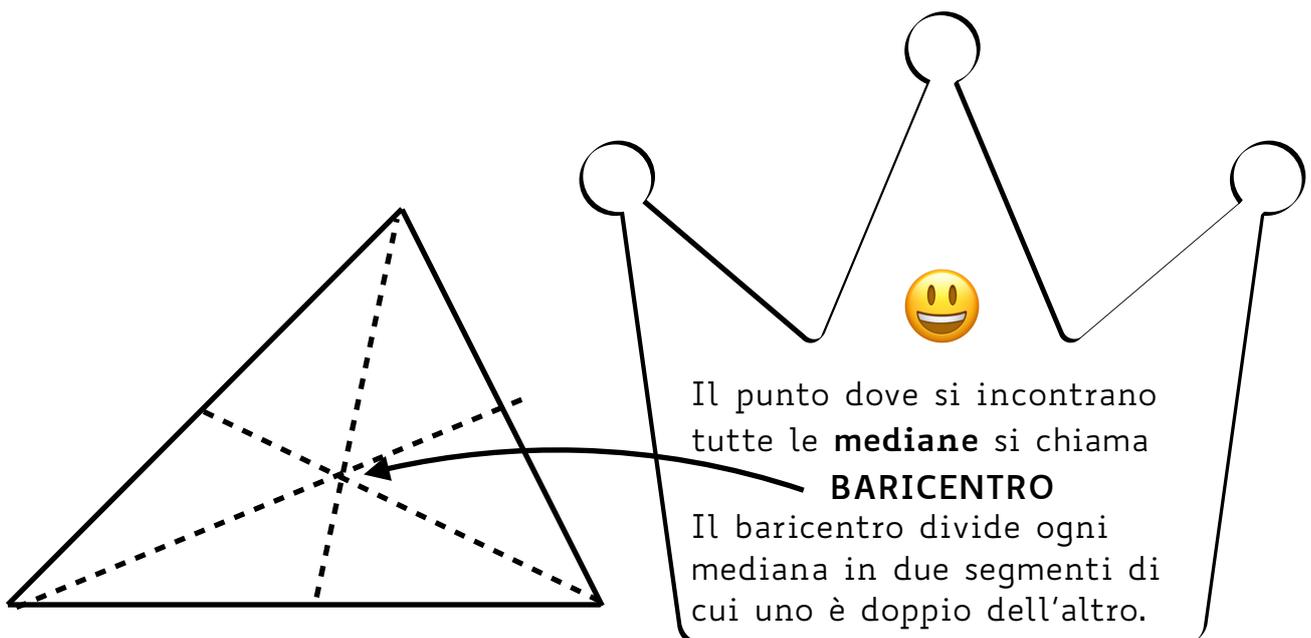
La **mediana** di un lato è quel segmento che parte da un angolo e passa per il punto medio del lato opposto



Un **triangolo** ha sempre **3 mediane**

Posiamo disegnare le mediane di un triangolo usando il righello e dividendo in due il lato per poi disegnare il segmento che va da un lato al punto medio del lato opposto, oppure ritagliando il triangolo e

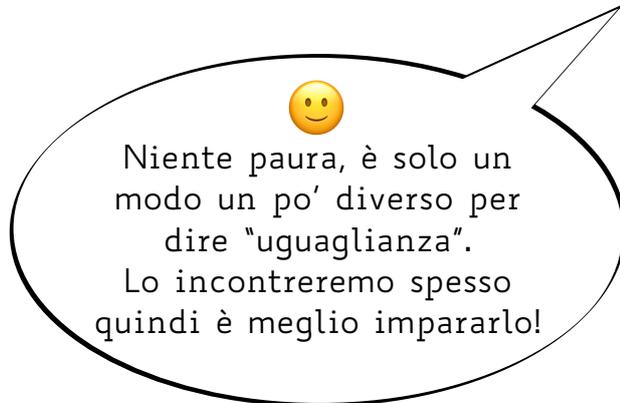
facendo una piegatura dall'angolo al punto di mezzo del lato opposto. 



Il punto dove si incontrano tutte le **mediane** si chiama **BARICENTRO**

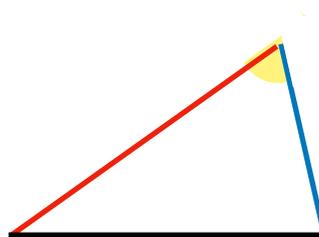
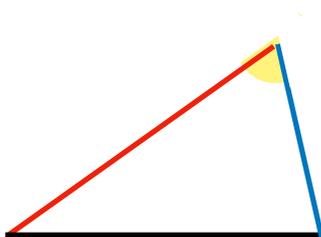
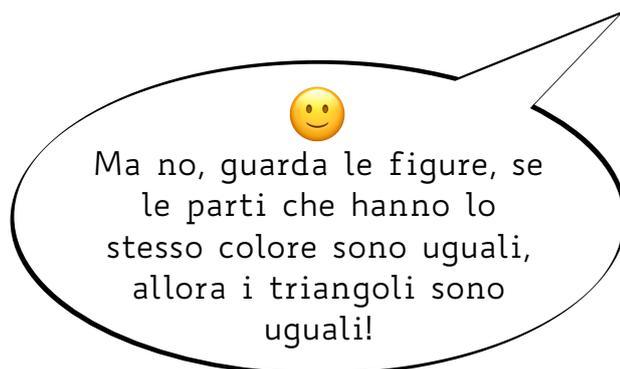
Il baricentro divide ogni mediana in due segmenti di cui uno è doppio dell'altro.

# I CRITERI DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI



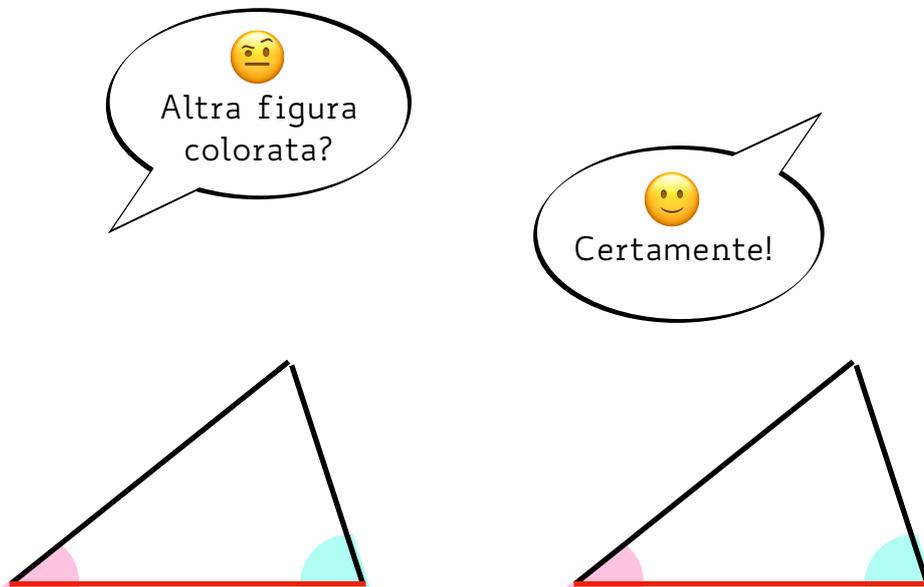
## 1 PRIMO CRITERIO DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI 1

Se due triangoli hanno rispettivamente **congruenti due lati e l'angolo tra essi compreso**, allora sono **congruenti**.



## 2 SECONDO CRITERIO DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI 2

Se due triangoli hanno **rispettivamente congruenti due angoli e il lato tra essi compreso**, allora sono **congruenti**.



## 3 TERZO CRITERIO DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI 3

Se due triangoli hanno **rispettivamente congruenti tutti e tre i lati**, allora sono **congruenti**.

