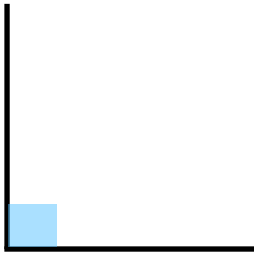
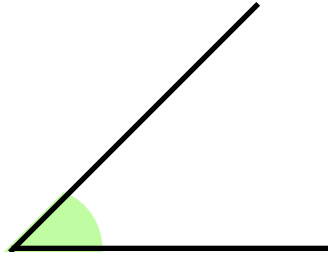


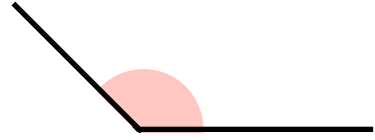
ANGOLI E TRIANGOLI



Angolo retto
ovvero angolo di 90°



Angolo acuto
ovvero più piccolo di 90°

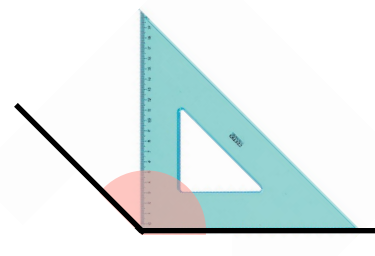
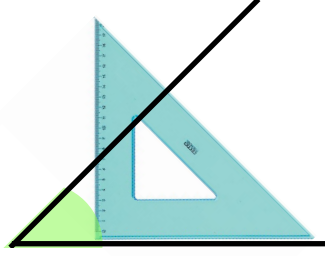
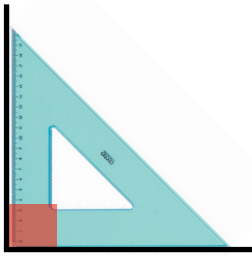


Angolo ottuso
ovvero più grande di 90°

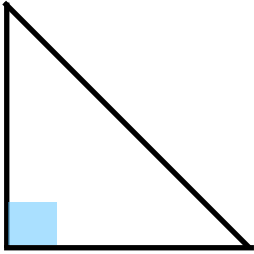
Come faccio a capire se un angolo è acuto, ottuso o retto?



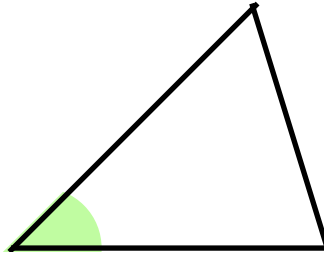
Usando una squadra!
La squadra ha un angolo retto quindi...



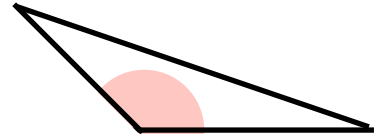
Anche ai triangoli
prossimo dare il
nome in base ai loro
angoli



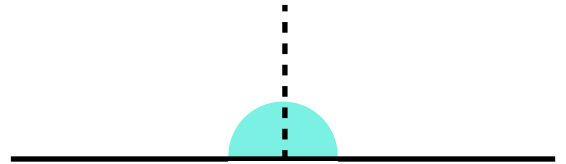
Triangolo rettangolo



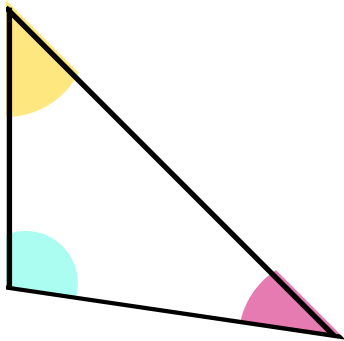
Triangolo acutangolo



Triangolo ottusangolo



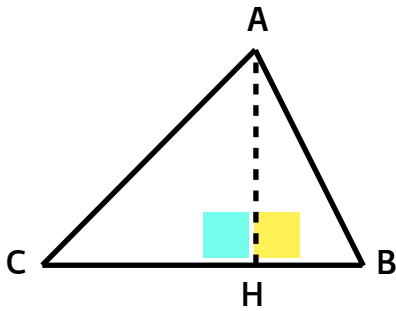
Angolo piatto
ovvero angolo di $180^\circ = 2$ angoli retti




ATTENZIONE

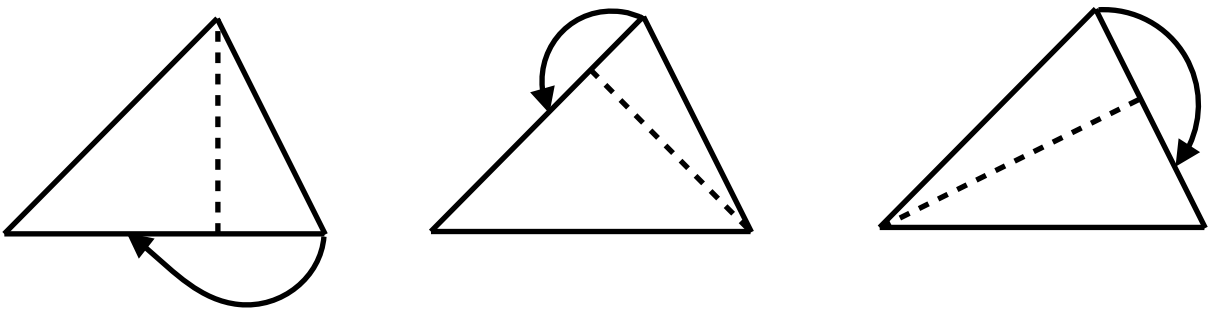
La somma degli angoli
interni del triangolo (di
qualsiasi triangolo) è
sempre uguale a un angolo
piatto (180°), ovvero a due
angoli retti (90°).

LE ALTEZZE DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NELL'ORTOCENTRO



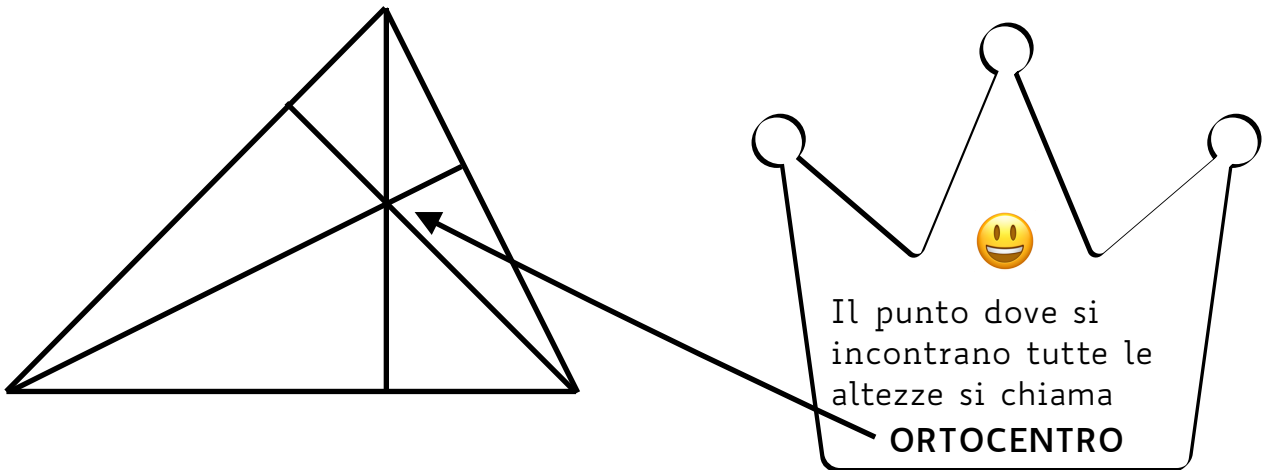
L'**altezza** è quel segmento che parte da un vertice e cade **perpendicolarmente** sul lato opposto a quel vertice.

L'altezza AH, parte dal vertice \hat{A} e cade sul lato **CB** formando **due angoli retti**. 

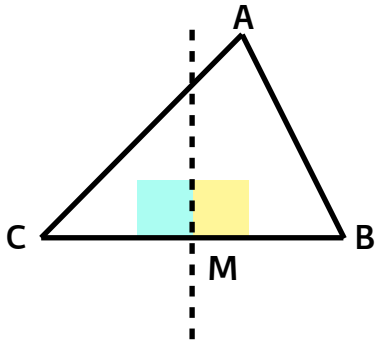


Un **triangolo** ha sempre **3 altezze**

Posiamo disegnare le altezze di un triangolo usando la squadra, oppure ritagliando il triangolo e piegandolo come vedi nelle figure qua sopra.

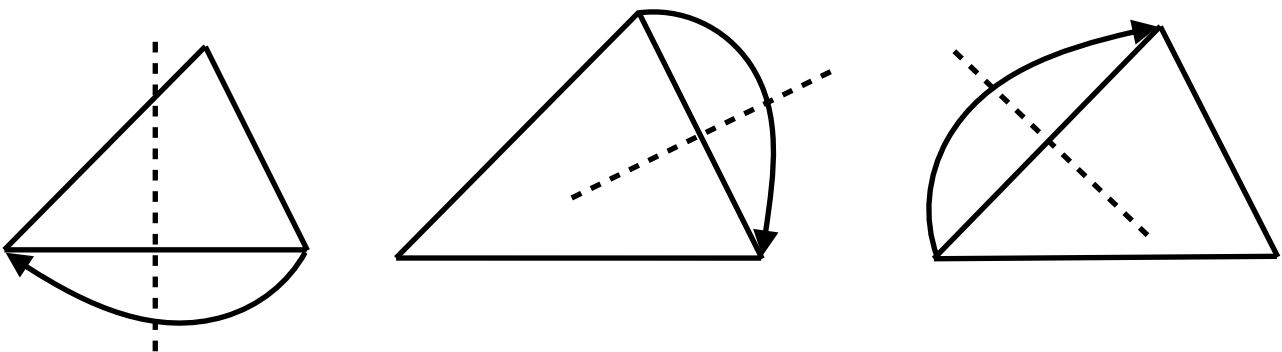


GLI ASSI DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NEL CIRCOCENTRO




Il **punto medio** di un **segmento** è quel **punto** che **divide il segmento in due parti uguali** (sta proprio nel mezzo).

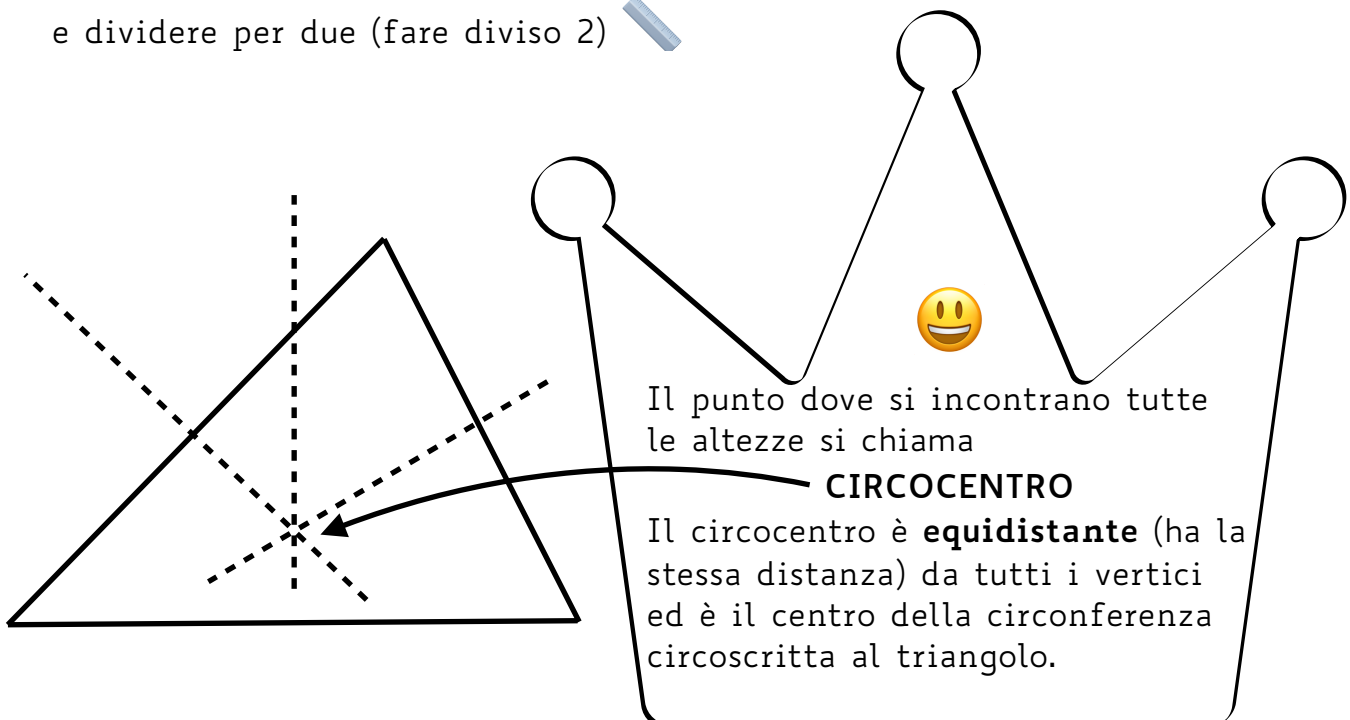
L'**asse** di un lato è quella **retta** che **passa per il punto medio del lato ed è perpendicolare** (forma due angoli retti) al lato stesso.



Un **triangolo** ha sempre **3 assi**

Posiamo disegnare gli assi di un triangolo usando la squadra, oppure ritagliando il triangolo e piegandolo come vedi nelle figure qua sopra. Prima però dobbiamo trovare il punto medio... Basta misurare il segmento

e dividere per due (fare diviso 2) 

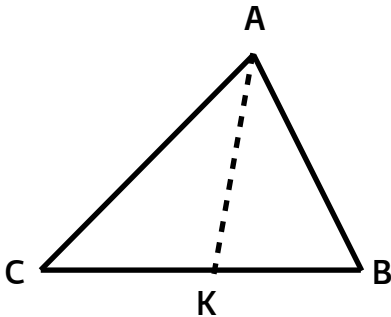


Il punto dove si incontrano tutte le altezze si chiama

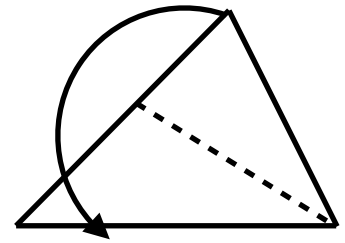
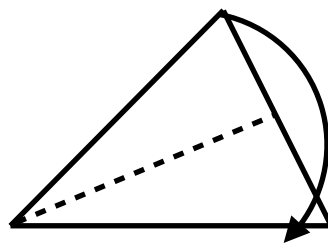
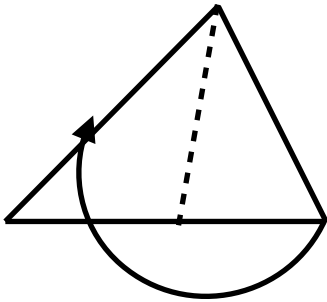
CIRCOCENTRO

Il circocentro è **equidistante** (ha la stessa distanza) da tutti i vertici ed è il centro della circonferenza circoscritta al triangolo.

LE BISETTRICI DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NELL'INCENTRO

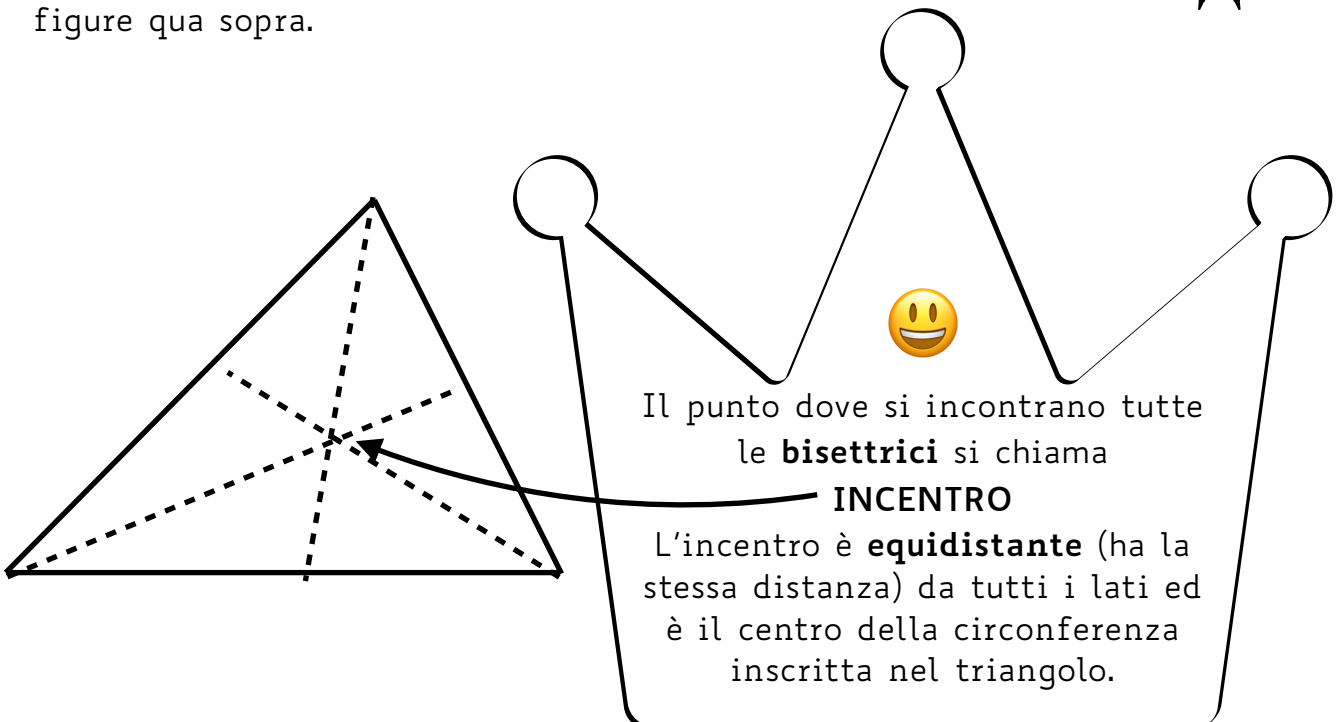


La **bisettrice** di un angolo è quel segmento che divide l'angolo in due parti uguali.

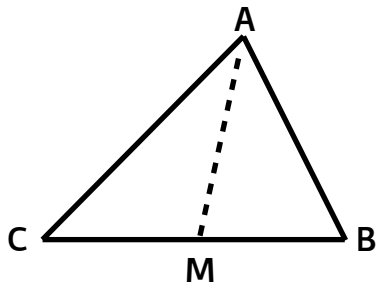


Un **triangolo** ha sempre **3 bisettrici**

Posiamo disegnare le bisettrici di un triangolo usando il goniometro e dividendo in due gli angoli, oppure ritagliando il triangolo e piegandolo in modo da far coincidere due lati, come vedi nelle figure qua sopra.

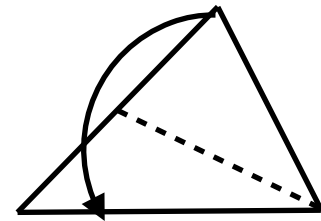
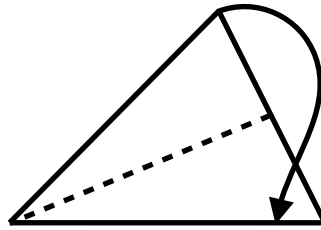
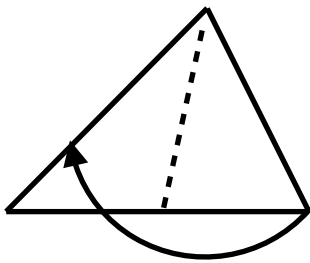


LE MEDIANE DEI TRIANGOLI SI INCONTRANO NEL BARICENTRO




Il **punto medio** di un **segmento** è quel **punto** che **divide il segmento in due parti uguali** (sta proprio nel mezzo).

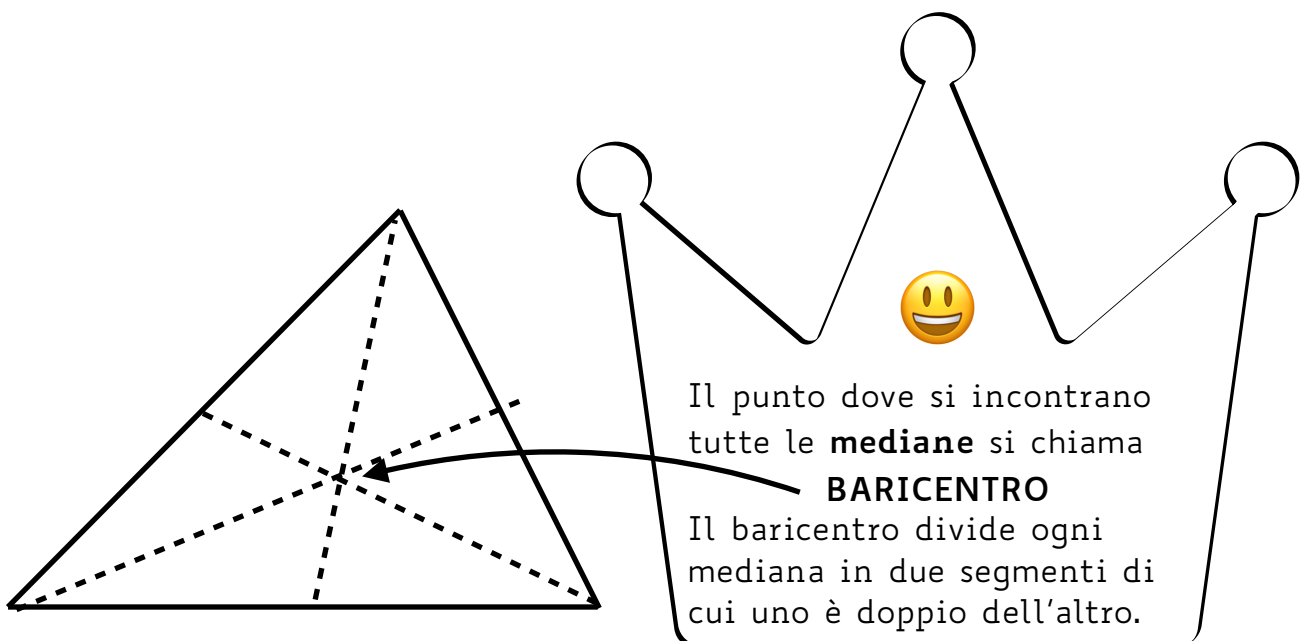
La **mediana** di un lato è quel segmento che parte da un angolo e passa per il punto medio del lato opposto



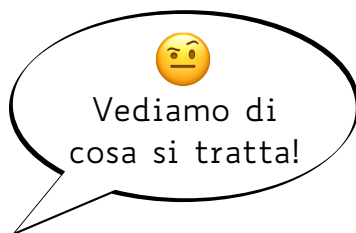
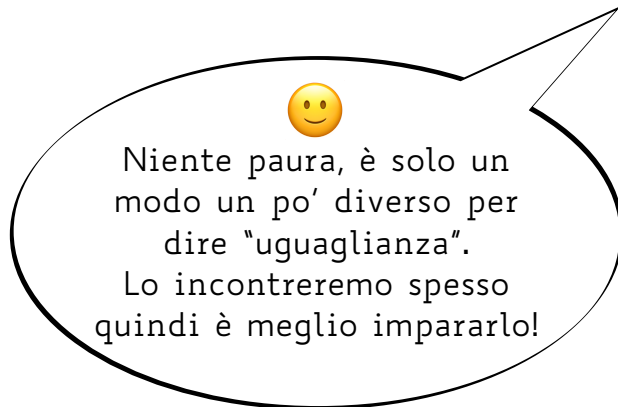
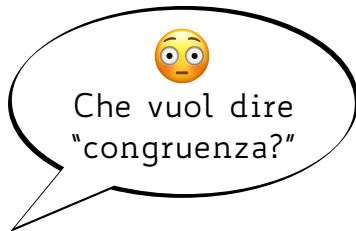
Un **triangolo** ha sempre **3 mediane**

Posiamo disegnare le mediane di un triangolo usando il righello e dividendo in due il lato per poi disegnare il segmento che va da un lato al punto medio del lato opposto, oppure ritagliando il triangolo e

facendo una piegatura dall'angolo al punto di mezzo del lato opposto. 

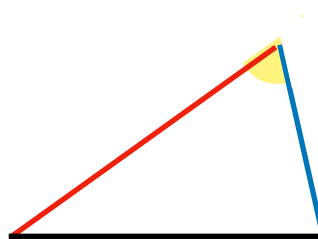
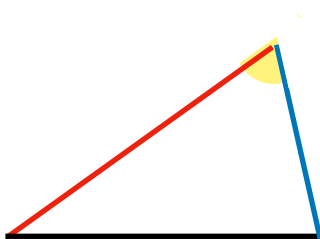
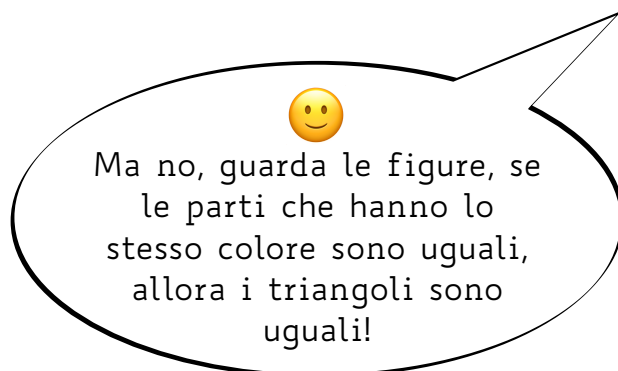


I CRITERI DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI



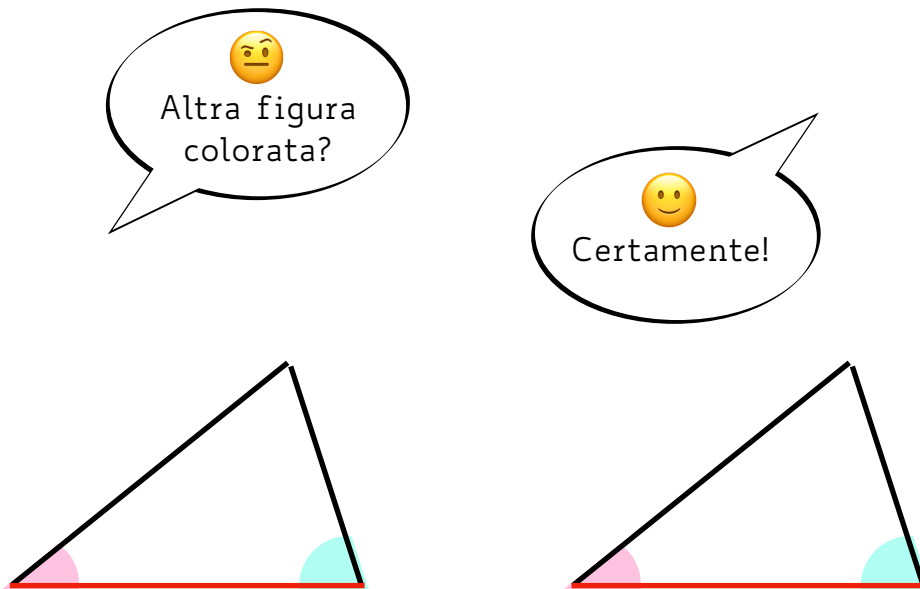
1 PRIMO CRITERIO DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI 1

Se due triangoli hanno rispettivamente **congruenti due lati e l'angolo tra essi compreso**, allora sono **congruenti**.



2 SECONDO CRITERIO DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI 2

Se due triangoli hanno **rispettivamente congruenti due angoli e il lato tra essi compreso**, allora sono **congruenti**.



3 TERZO CRITERIO DI CONGRUENZA DEI TRIANGOLI 3

Se due triangoli hanno **rispettivamente congruenti tutti e tre i lati**, allora sono **congruenti**.

