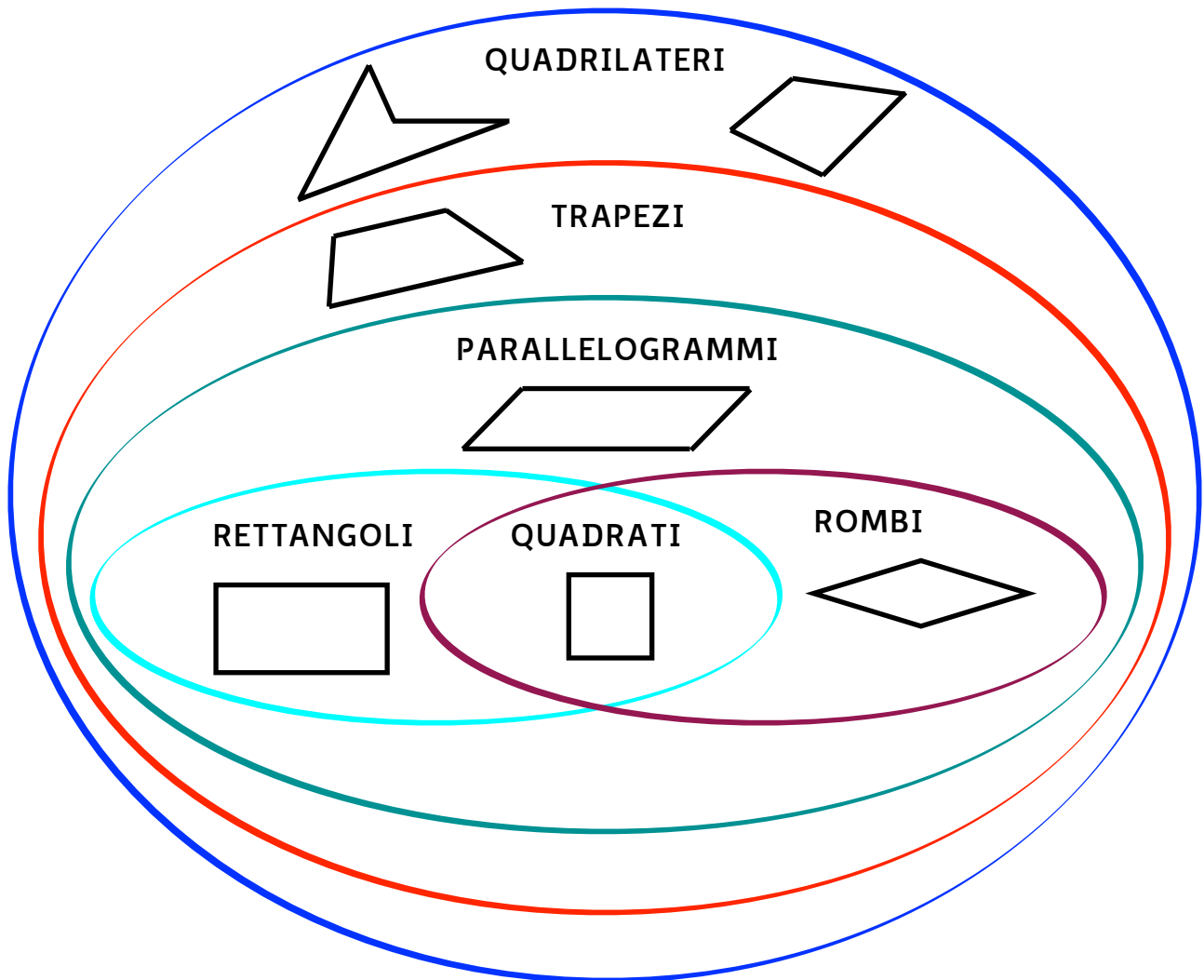


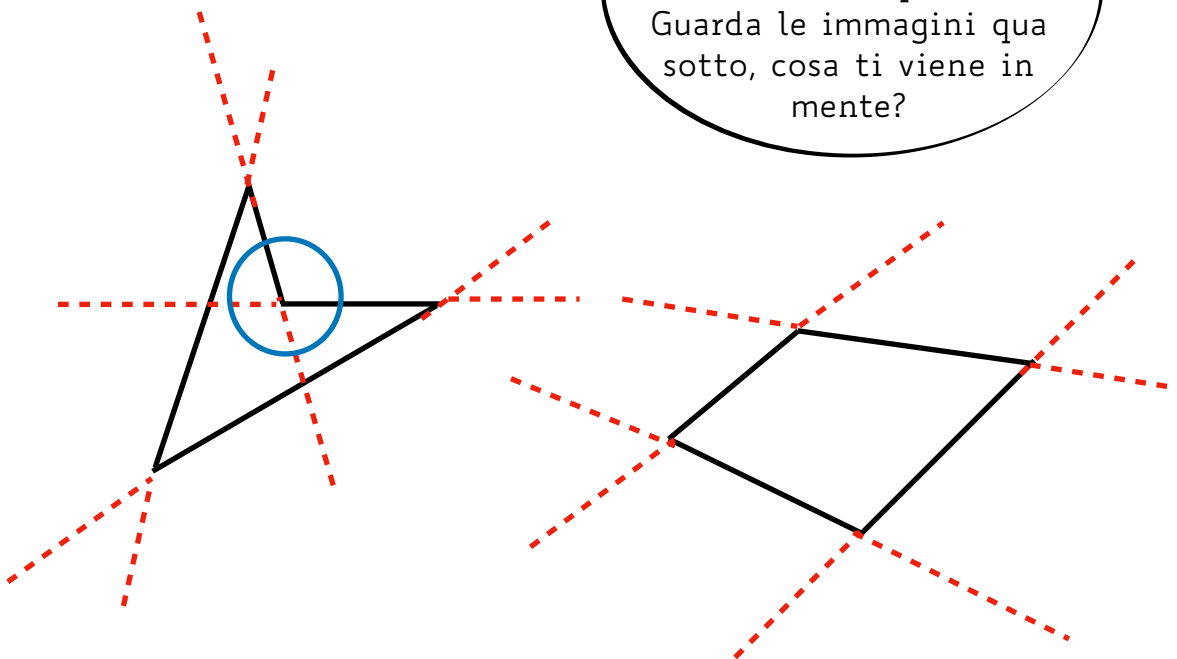
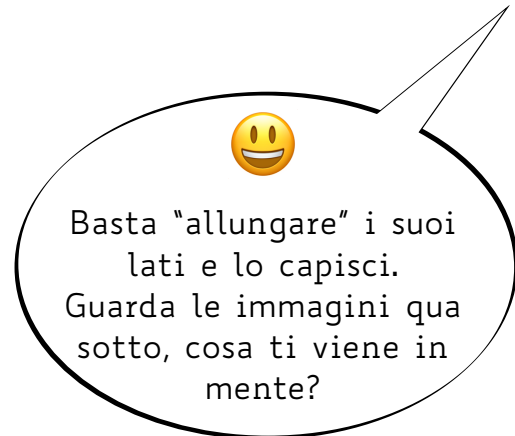
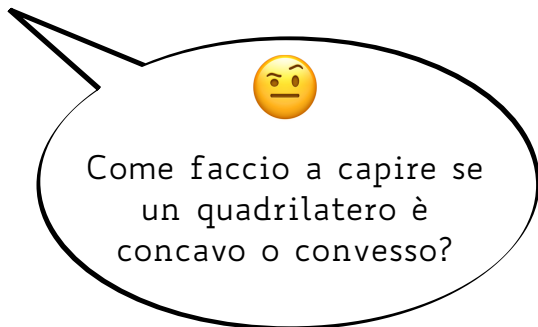
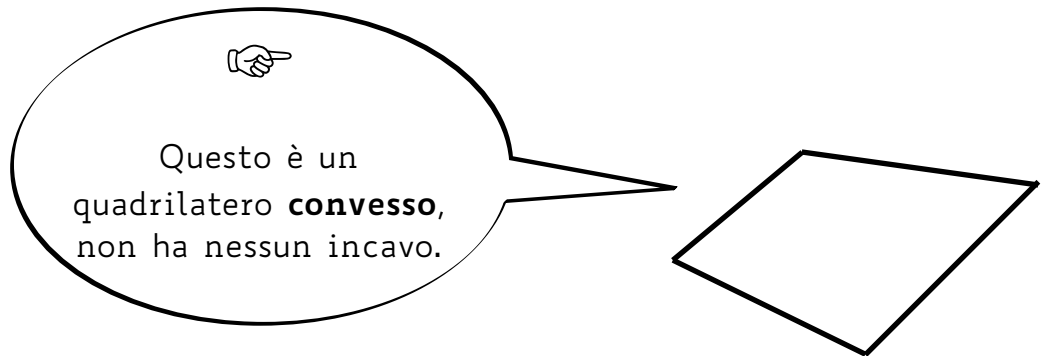
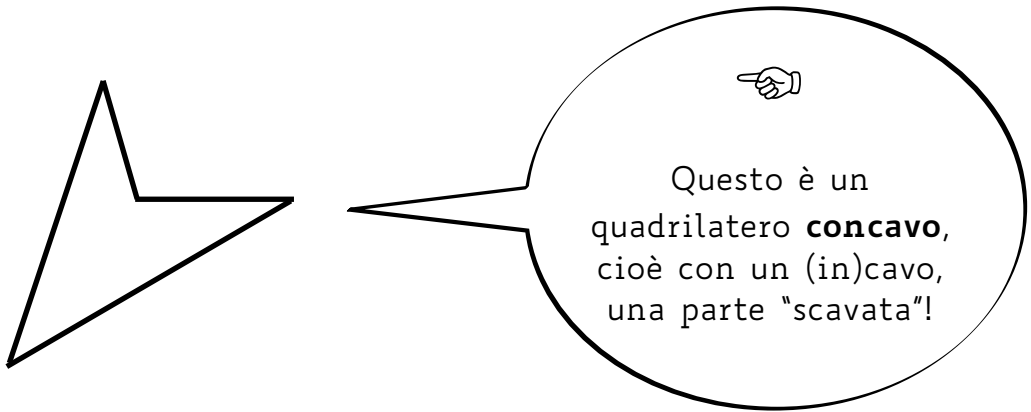
# QUADRILATERI

4 LATI - 4 ANGOLI



In generale un quadrilatero ha quattro angoli e quattro lati.

Il primo passo per classificare i quadrilateri è dividerli tra concavi e convessi.



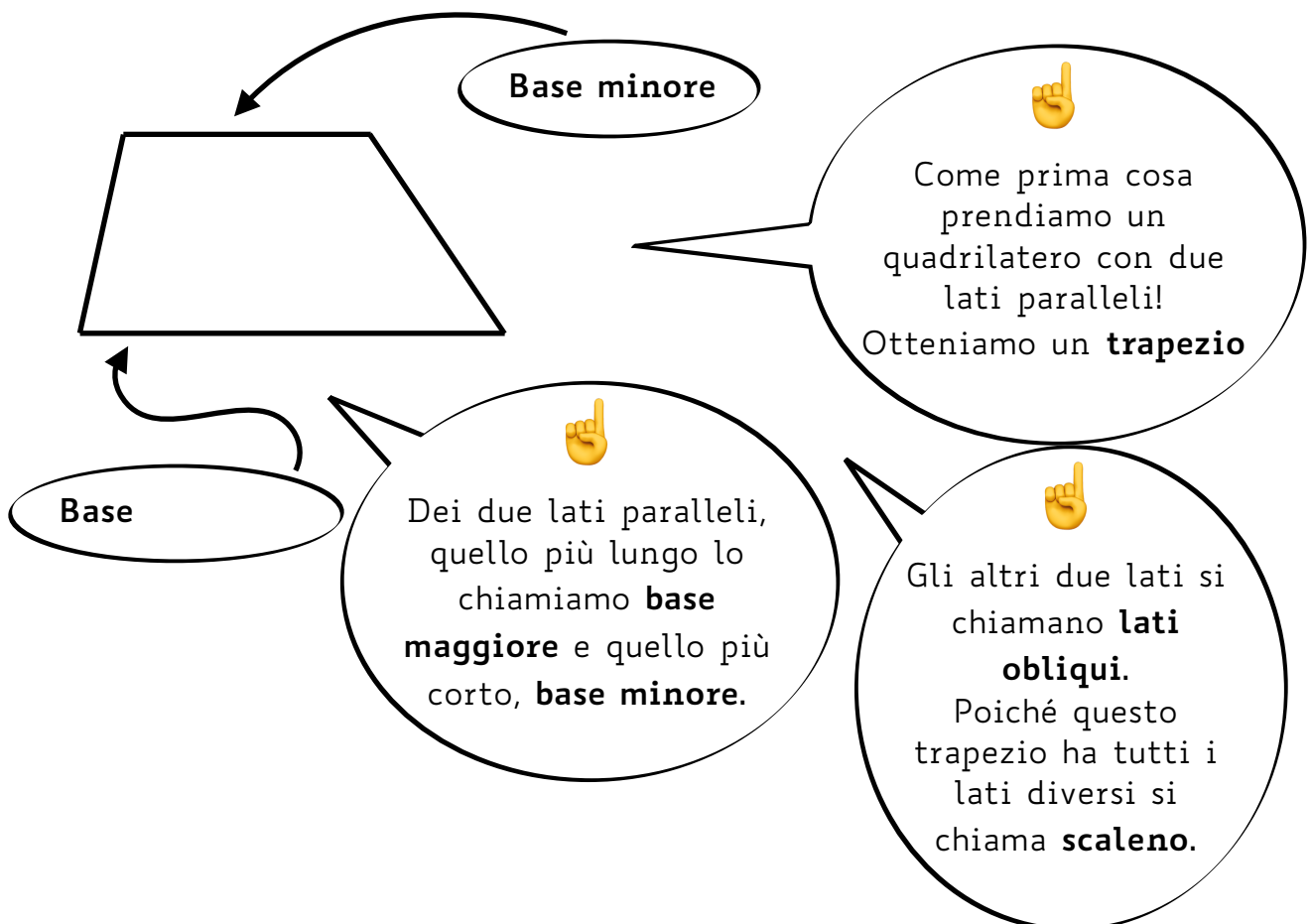


Ho capito! Se un quadrilatero è concavo i prolungamenti di due lati si incrociano, se è convesso non si incrociano. L'ho cerchiato in blu!



Esatto!  
Questo vale per qualsiasi poligono, non solo per i quadrilateri!

Per ora prendiamo in considerazione solo i quadrilateri convessi.





Iniziamo a modificare  
il nostro trapezio.  
Per esempio, facciamo i  
due lati obliqui uguali.



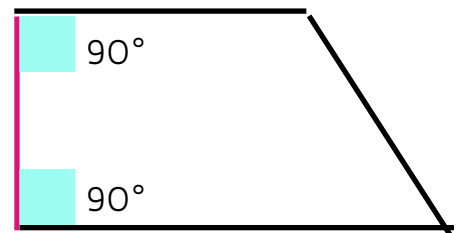
Ho un'idea... se un  
triangolo con due lati  
uguali si chiama isoscele,  
magari anche un trapezio  
con due lati uguali si  
chiama isoscele!



Esatto!  
Ottimo ragionamento,  
questo è un **trapezio  
isoscele**.



E ora proviamo a mettere un  
lato perpendicolare alle basi.  
**ATTENZIONE**  
Poiché le due basi sono parallele  
il lato sarà perpendicolare ad  
entrambe.



Questo è un  
**trapezio rettangolo!**



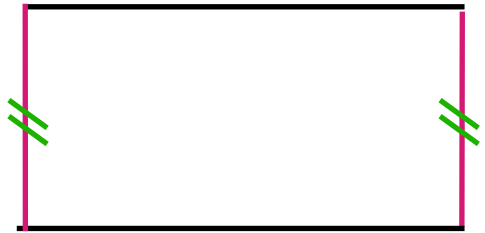
Adesso vediamo cosa succede se mettiamo paralleli anche i lati obliqui!



Questo si chiama **parallelogramma!**



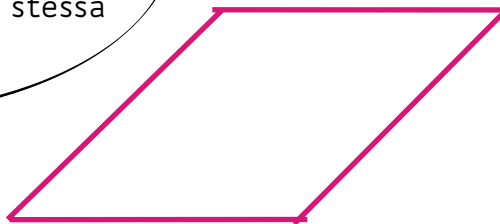
E se mettiamo i lati obliqui paralleli e anche perpendicolari?



Otteniamo un **rettangolo!**



Se invece i lati obliqui li lasciamo paralleli ma non perpendicolari, ma facciamo tutti i quattro lati della stessa misura...





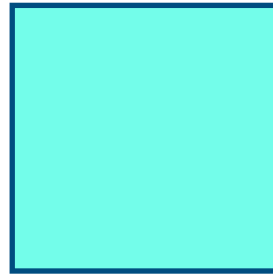
E se mescolo un  
**rombo** con un  
**rettangolo** cosa  
succede?



Un **rettombo**  
o un  
**romagnolo**?



No, pensaci bene,  
un rettangolo che ha  
anche tutti i lati  
uguali... cos'è?



Un **quadrato**!



Un'ultima cosa,  
la somma degli angoli  
interni di un  
quadrilatero è  
**360°**.

