

Crea la tua creatura — Versione Insegnante

Attività base: Crea la tua creatura di Halloween (disegno + scrittura) Età consigliata: 2^a–5^a elementare

Competenze valutate: Produzione scritta (frasi coerenti), Lessico descrittivo, Immaginazione e pianificazione

Criteri di valutazione (rubrica semplificata):

Coerenza testuale — Risposte coerenti alle domande guida (punteggio: 0–3)

Completezza — Presenza di tutte le sezioni richieste (nome, aspetto, abitudini) (punteggio: 0–2)

Originalità/Creatività — Idea originale e uso di aggettivi (punteggio: 0–1)

Punteggio massimo: 6

Soluzioni / esempi (modello di riferimento):

Esempio: 'Nome: Brumino. Aspetto: piccolo, verde con tre occhi. Mangia: caramelle di luna. Vive: in un armadio magico. Teme: i raggi di sole.' - 6 frasi chiare e ben strutturate.

Suggerimenti per l'insegnante e differenziazione:

Offrire scaffolding: frasi guida da completare per chi ha difficoltà a produrre testo autonomo.

Istruzioni operative (richiamare la scheda studente): Rivedere i passaggi operativi con la classe. Preparare materiali in anticipo e predisporre banchi a postazioni.