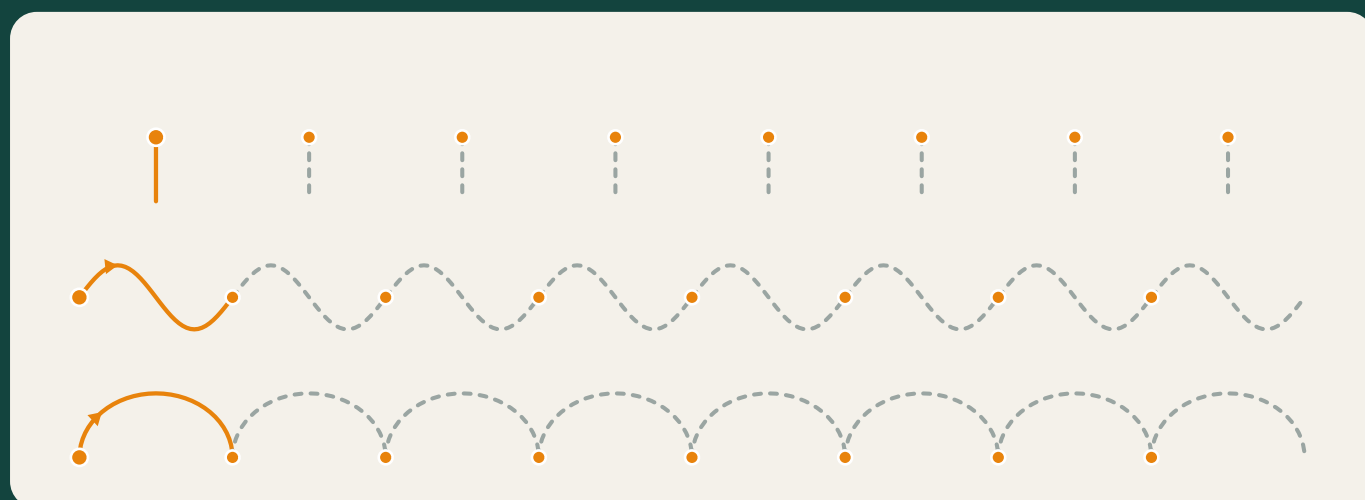


Pregrafismo

3 e 4 anni

9 schede con tracciati larghi da stampare

Scuola dell'infanzia • primo e secondo anno



Fabrizio Altieri

ingegnere, insegnante e scrittore per ragazzi

fabrizioaltieri.it

Libero per uso didattico e familiare — vietata la ripubblicazione online

Prima di cominciare

A tre e quattro anni conta il braccio, non le dita

In questa fascia d'età il movimento parte dalla spalla e dal gomito, non dal polso. Per questo i tracciati di queste schede sono larghi e corti: se il bambino esce dal percorso non è un errore, è esattamente ciò che ci si aspetta.

Niente righe, niente vincoli stretti

Non troverai righe di scrittura in questo fascicolo. Servono più avanti. Qui l'obiettivo è uno solo: che la matita si muova nella direzione voluta e si fermi quando serve.

Tre minuti bastano

A questa età l'attenzione su un compito grafico dura pochissimo. Meglio tre minuti al giorno che venti minuti una volta a settimana. Se il bambino perde interesse, si chiude la scheda e si riprende domani.

Matita grossa o pennarello

Uno strumento spesso richiede meno precisione nella presa. Va benissimo anche il pennarello a punta larga o un pastello a cera robusto.

Stampa in A4 con la scala al 100%, senza adattamento alla pagina: se riduci la scala i tracciati diventano più stretti di quanto la mano di un bambino riesca a controllare. Puoi ristampare la stessa scheda più volte.

Le prime linee

Nome _____

Data _____

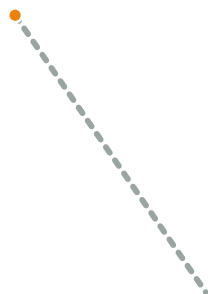
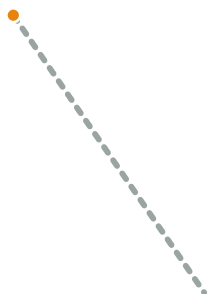
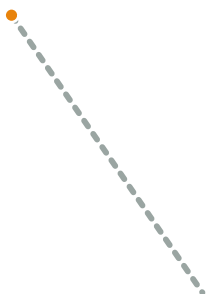
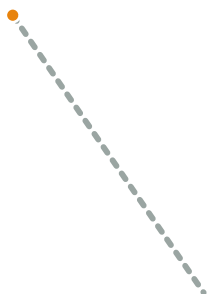
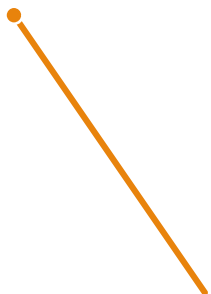
Parti dal pallino arancione e vai fino in fondo, senza fretta.



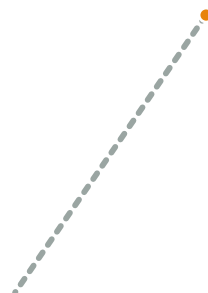
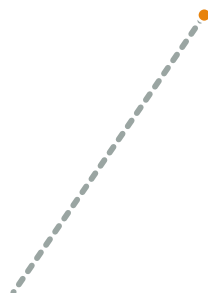
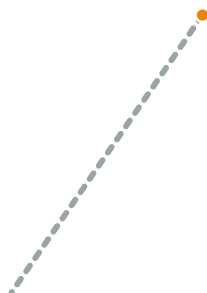
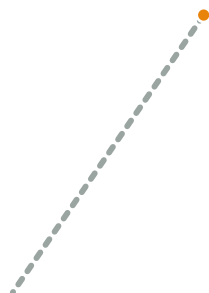
Linee dall'alto verso il basso



Linee da sinistra a destra



Linee oblique verso destra



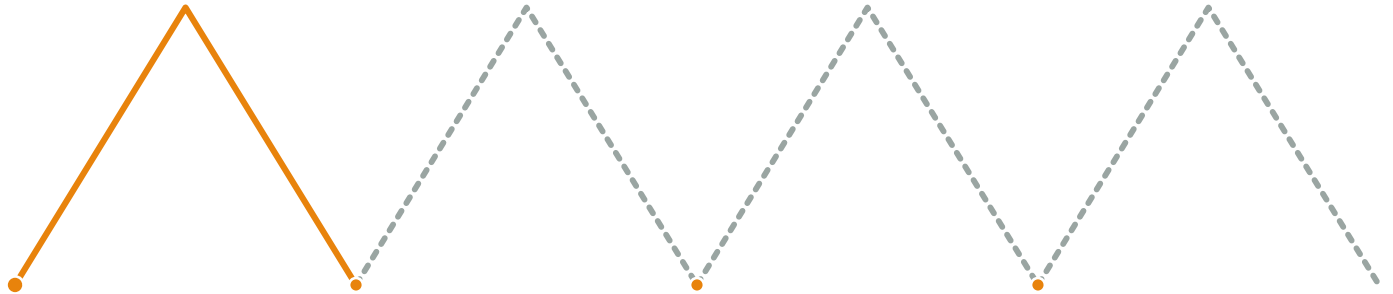
Linee oblique verso sinistra

Su e giù

Nome _____

Data _____

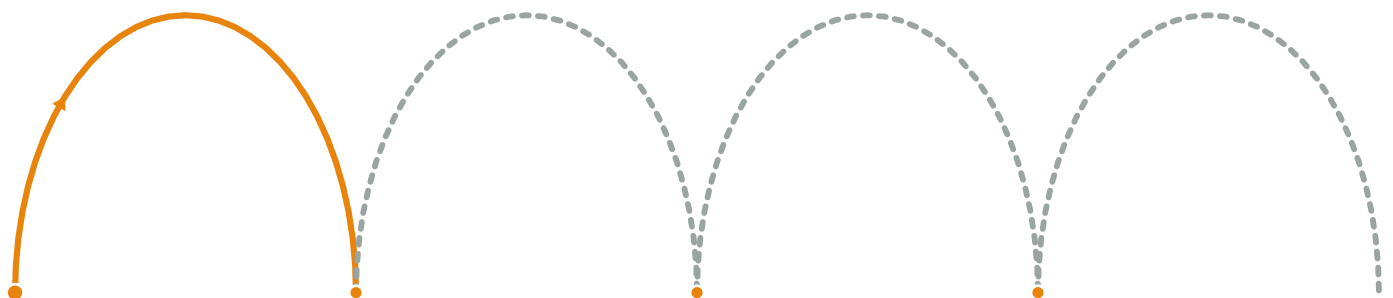
Ferma la matita in ogni punta, poi riparti.



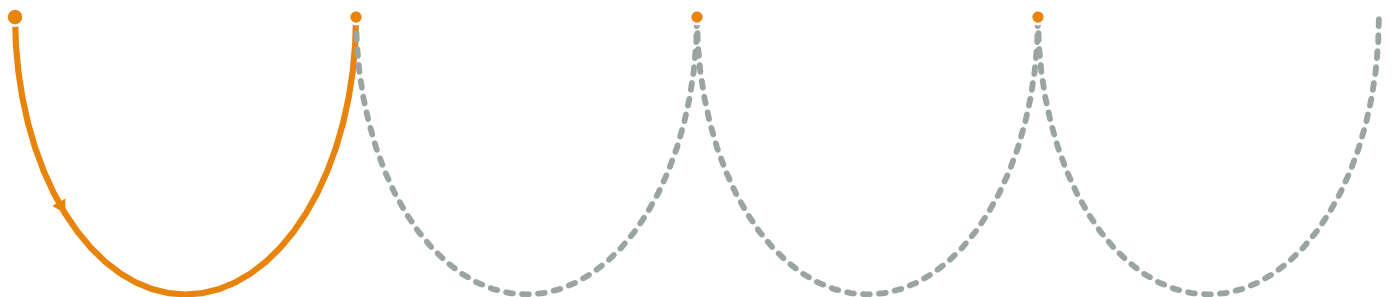
Linee spezzate: le montagne



I gradini



I ponti

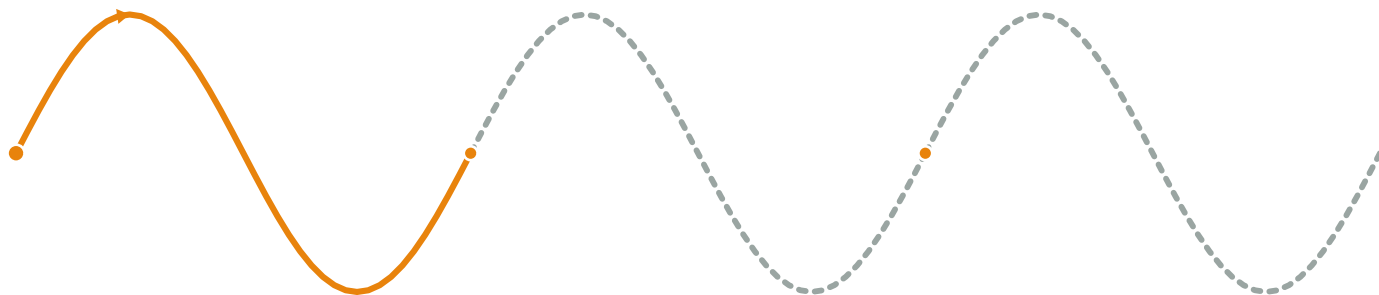


Le conche

Le onde e le nuvole

Nome _____ Data _____

Un solo movimento continuo: prova a non staccare la matita.



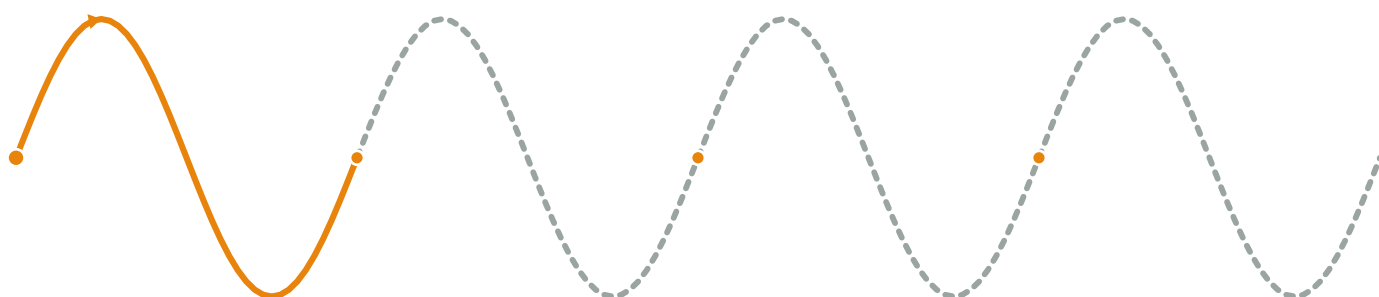
Le onde del mare



Le nuvole



La curva a esse



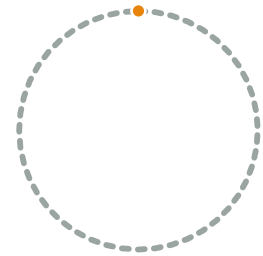
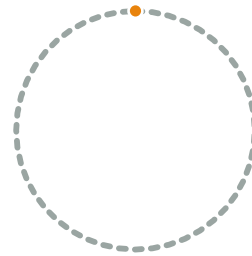
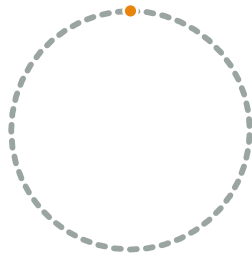
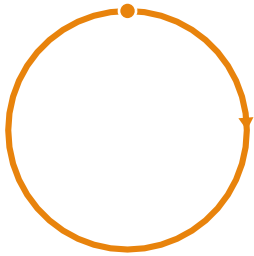
Le onde del mare

Cerchi e spirali

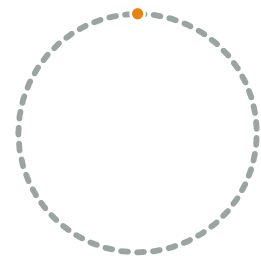
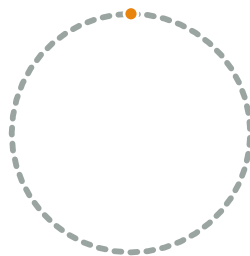
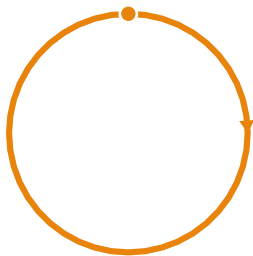
Nome _____

Data _____

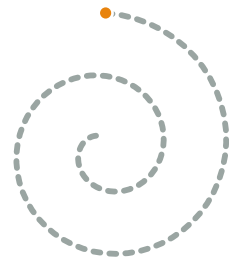
Il cerchio parte dall'alto e gira verso sinistra.



I cerchi



I cerchi



Le spirali: la lumaca



Le spirali: la lumaca

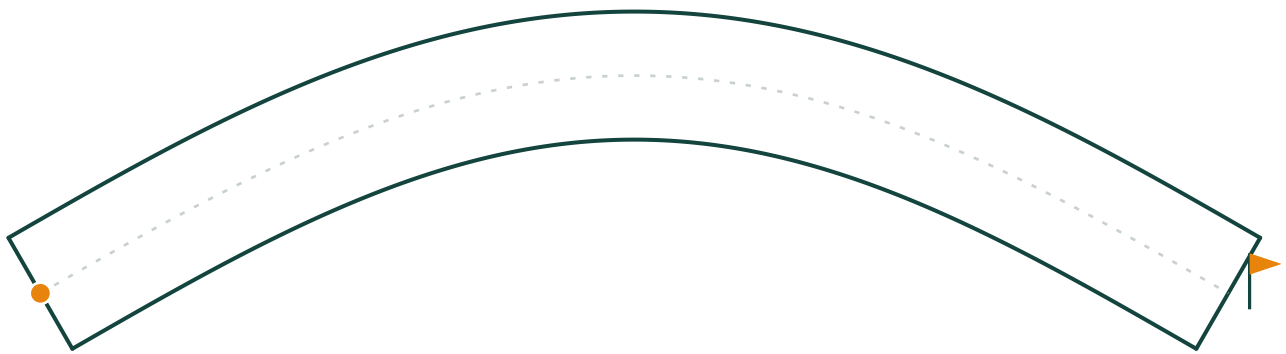
Le strade

Nome _____ Data _____

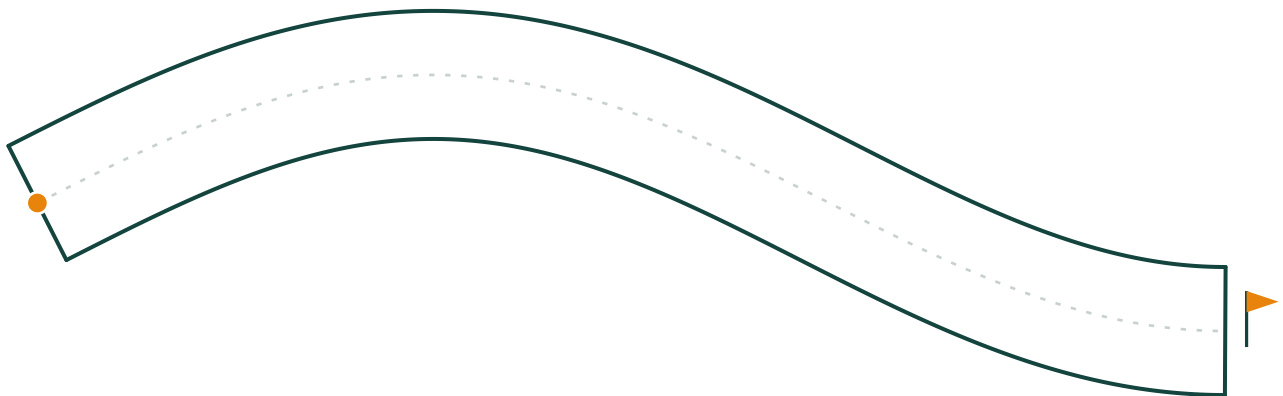
Vai dal pallino alla bandierina restando dentro le sponde.



la strada dritta



la collina

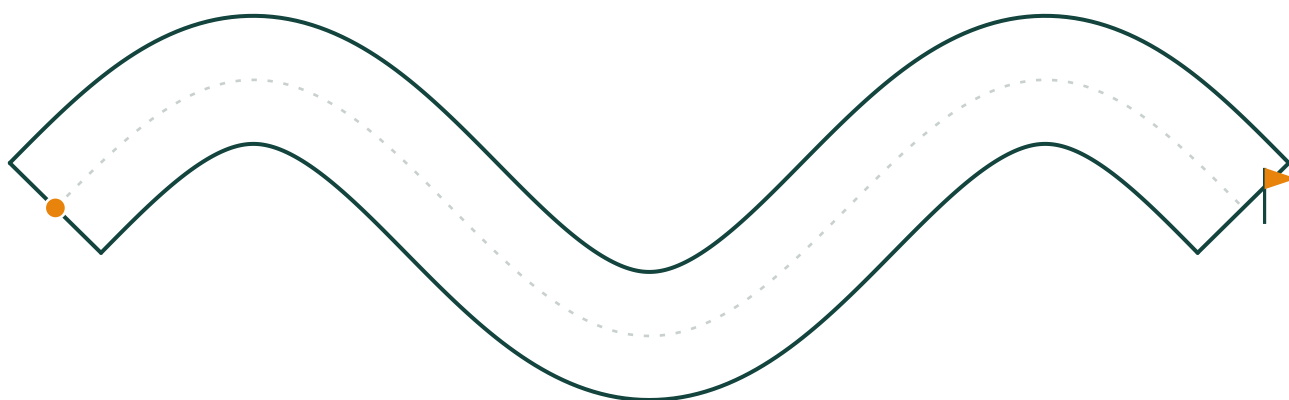


le onde lente

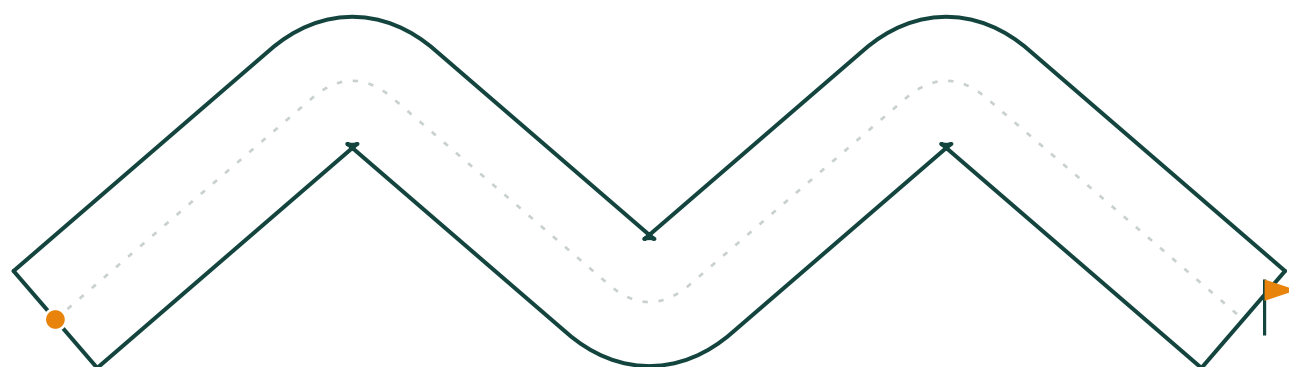
Le strade difficili

Nome _____ Data _____

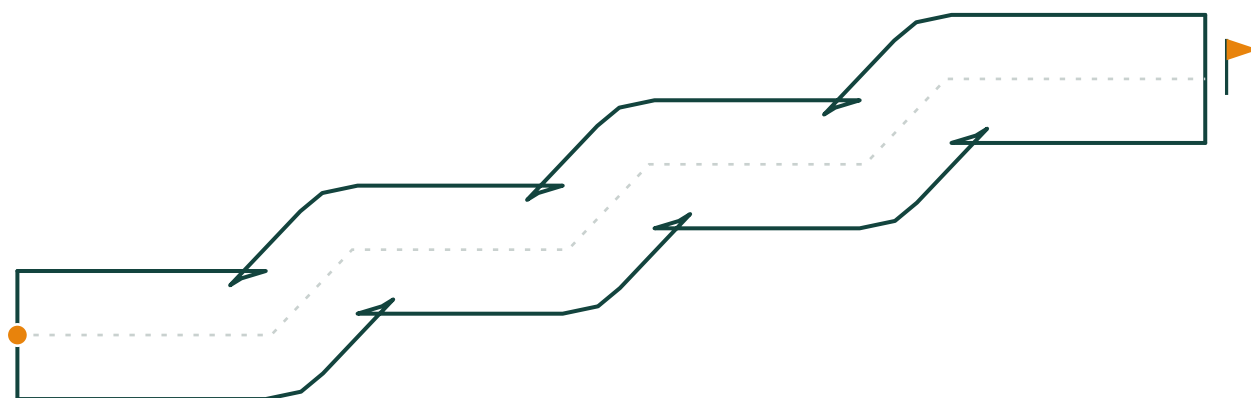
Piu' vai piano, meglio riesce.



il serpente



la montagna



i gradini

Unisci i puntini

Nome _____

Data _____

Comincia dal pallino arancione e segui i numeri.

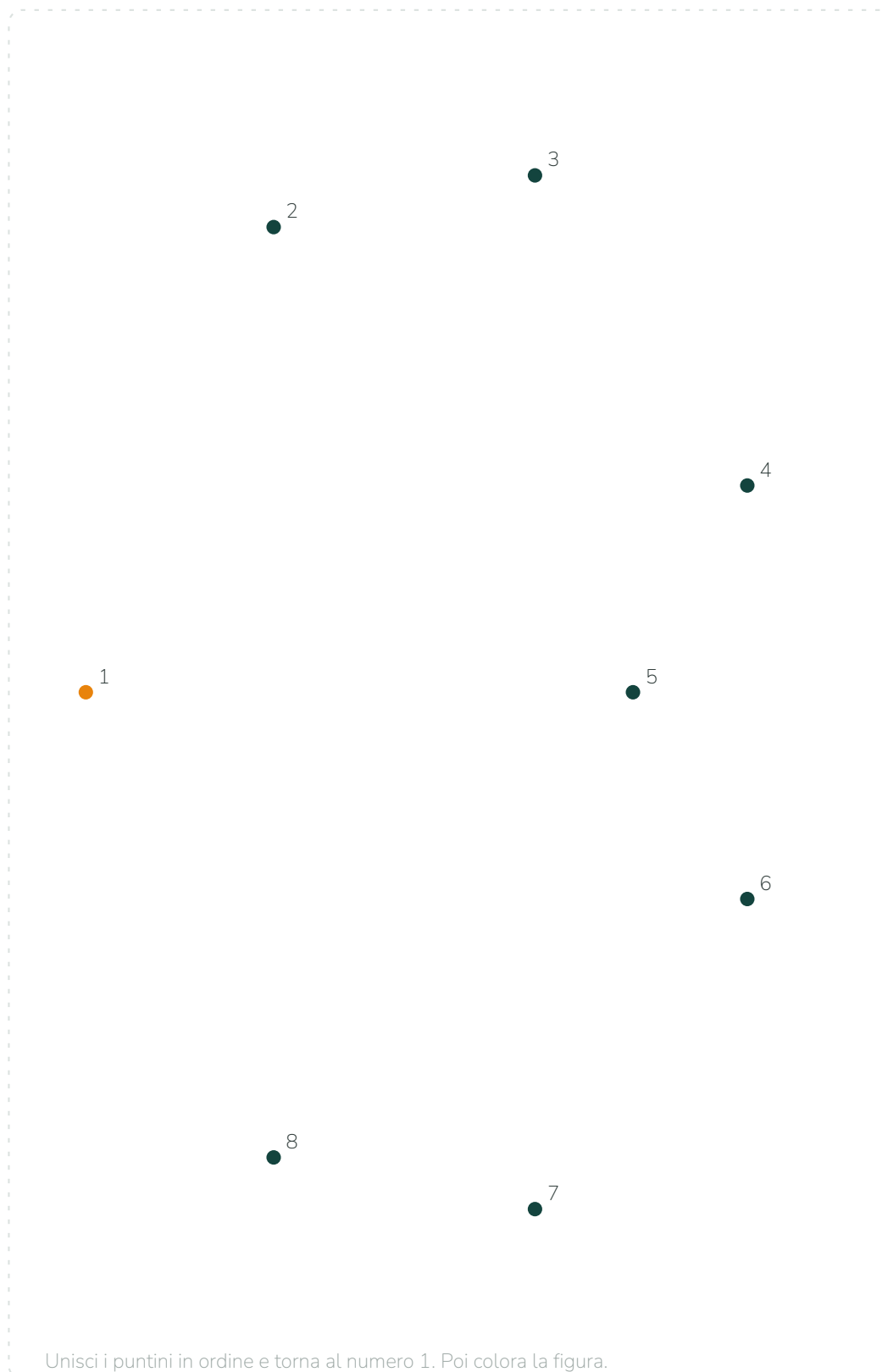


Unisci i puntini

Nome _____

Data _____

Quando hai finito, colora come vuoi tu.



Unisci i puntini

Nome _____

Data _____

L'ultimo numero si unisce di nuovo al numero 1.

