



Guida per il genitore e l'insegnante

[Da leggere prima](#)

Otto giornate per classe, una pagina ciascuna. Ogni giornata comincia con una puntata di «**La caccia al tesoro della nonna Lina**»: Teo, la sorella più piccola Ada e il gatto Pepe seguono i sette biglietti della nonna per la casa, dalla scarpiera alla soffitta. Dopo la puntata ci sono le domande di comprensione, un esercizio di italiano, uno di matematica e un gioco. Ogni giornata fa scoprire **una lettera della parola segreta** che apre il baule del tesoro. Testi ed esercizi sono inediti.



Una giornata quando volete, non tutti i giorni: le vacanze servono anche a riposare.

Ogni giornata richiede circa 20-30 minuti; il disegno e i giochi si possono finire un altro momento. Se il bambino è stanco, si smette e si riprende un altro giorno.

Quali pagine stampare

	Le 8 giornate	In più
Classe terza	pagine 2-9	26 e 30 (parola segreta e attestato)
Classe quarta	pagine 10-17	26 e 30 (parola segreta e attestato)
Classe quinta	pagine 18-25	26 e 30 (parola segreta e attestato)
Per l'adulto	pagina 1 (questa guida)	27-28 soluzioni, 29 tabella

Obiettivi. Rinforzare a metà anno quello che si è fatto a scuola, senza cose nuove. **Terza:** ortografia (accento, apostrofo, h del verbo avere), nomi, articoli, aggettivi, verbi al presente e al passato; numeri entro il 1000, tabelline, moltiplicazioni, problemi. **Quarta:** tempi dell'indicativo, preposizioni articolate, soggetto e predicato, sinonimi; numeri grandi, frazioni, divisioni con il divisore di due cifre (se non l'avete ancora fatta, saltatela), misure. **Quinta:** modi del verbo, complementi, discorso diretto e indiretto, lessico; decimali, percentuali semplici, perimetro e area, problemi con più passaggi. In tutte le classi: leggere un testo e capirlo, e il piacere di un gioco di logica.

Tempi. Puntata e domande 8 minuti, italiano 5-6, matematica 6-7, gioco 5-15. Il gioco è un premio, non un obbligo: se il tempo è finito si può fare il giorno dopo.

Come usare la storia. La puntata si legge prima di tutto il resto, meglio ad alta voce e a turno. La storia è la stessa anche nel fascicolo per prima e seconda (cambiano lunghezza e lingua): fratelli di classi diverse possono seguire la stessa avventura e raccontarsela. Prima della puntata nuova conviene chiedere «che cosa era successo?»: è già un esercizio di memoria e di racconto.

La parola segreta. La lettera della giornata viene da un esercizio preciso (lo dice il riquadro «La lettera di oggi»): un risultato da cercare in una tabella, la risposta giusta di un esercizio, un piccolo enigma. Le otto lettere si scrivono a pagina 26. Se la lettera non torna, c'è un errore da cercare: è la prima autocorrezione.

Quando un esercizio è difficile. Si rilegge insieme la consegna, una parola alla volta. Si prova con un esempio più piccolo, con le dita, con un disegno o con oggetti veri (monete, biscotti, scarpe). Se non va, si salta e ci si torna dopo; un esercizio lasciato a metà va benissimo. Non lo si fa al posto del bambino: meglio una domanda che una risposta («che cosa sai già?», «che cosa ti chiede?»).

Niente penna rossa. Si corregge insieme, a matita. Invece di segnare l'errore si dice «in questa riga c'è una cosa da sistemare: la trovi?». In fondo non ci sono voti: la tabella di pagina 29 serve a ricordare com'è andata, non a giudicare.

Autocorrezione con le soluzioni. Le soluzioni sono alle pagine 27-28, divise per classe e giornata. In quarta e in quinta il bambino può controllare da solo, dopo aver finito; in terza meglio con l'adulto. Per le domande aperte le soluzioni danno solo un esempio: vanno bene tutte le risposte sensate.

Giornata 1 · La busta gialla

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 1 La caccia al tesoro della nonna Lina

Durante le vacanze Teo e Ada vanno a stare dalla nonna Lina. Il paese è piccolo e silenzioso, e sui tetti c'è la brina. In cucina c'è profumo di biscotti e il gatto Pepe dorme sul davanzale, arrotolato come una ciambella.

Dopo pranzo la nonna mette sul tavolo una busta gialla con un nastro rosso. «Sette biglietti, otto lettere, una parola segreta. Alla fine troverete il tesoro» dice con un sorriso.

Teo apre la busta. Dentro c'è un biglietto con una frase sola: «Cerca dove dormono le scarpe.»

«Le scarpe non dormono!» ride Ada.

«Forse sì» risponde Teo. «Dobbiamo solo capire dove.»

Sul retro del biglietto la nonna ha disegnato dei giochi. Chi li risolve trova una lettera della parola segreta.

CAPISCO

1. Che cosa mette la nonna sul tavolo?

- ☐ A una scatola ☐ B una busta gialla ☐ C un libro

2. a) Pepe dorme sul davanzale. ☐ V ☐ F b) La busta è rossa. ☐ V ☐ F

3. Secondo te, dove «dormono» le scarpe? _____

ITALIANO

Completa con **ha** (verbo avere) oppure con **a**.

1. Teo _____ una busta in mano. 2. Ada va _____ casa della nonna.
3. La nonna _____ fatto i biscotti. 4. Pepe _____ sonno e dorme.
5. Ada corre _____ vedere la neve. 6. Teo dà la busta _____ Ada.

MATEMATICA

Esegui le moltiplicazioni. Poi cerca il risultato più grande nella tabella: è la lettera di oggi.

$7 \times 6 =$ _____ $8 \times 4 =$ _____ $9 \times 3 =$ _____

$6 \times 6 =$ _____ $5 \times 9 =$ _____ $4 \times 7 =$ _____

36	42	45	54	32
T	M	S	L	N

GIOCO

Sudoku. In ogni riga, colonna e riquadro ci sono i numeri 1, 2, 3, 4, una volta sola.

	3	1	
		3	4
	2	4	
		2	3

La lettera di oggi



Viene dalla tabella di matematica. Poi scrivila a pagina 26.



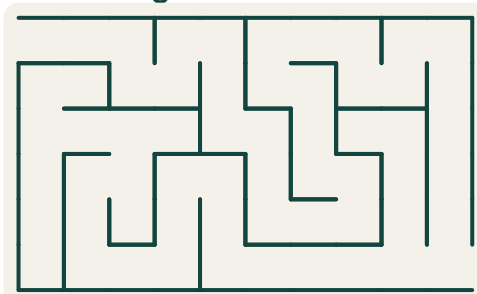
La caccia al tesoro della nonna Lina



«Freddo, ma il latte sta bene...» ripete Teo. «Ho capito!»

3. Dove fa sempre freddo, ma il latte sta bene?

A



Terza · giornata 2 di 8

Giornata 3 · Sotto il burro

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 3**La caccia al tesoro della nonna Lina**

Teo apre il frigorifero. Dentro fa freddo e c'è odore di formaggio. Il latte è al suo posto, accanto alle uova e alla marmellata. Ada cerca sul ripiano più alto, Teo in quello di mezzo, ma non trovano niente.

«Avete guardato sotto il burro?» chiede la nonna, e fa finta di leggere il giornale.

Teo solleva il panetto di burro. Sotto c'è un biglietto piegato in quattro, freddo e un po' unto. «Conta i gradini della cantina» legge Ada.

La porta della cantina è in fondo al corridoio e si apre con un cigolio. I due fratelli si prendono per mano. Scendono piano piano e contano ad alta voce: «Uno, due, tre...»

Arrivati in fondo, gridano insieme: «Dodici!»

CAPISCO

1. Dove si trova il biglietto?

- (A) sotto il burro (B) dietro il latte (C) dentro le uova

2. a) La porta della cantina cigola. (V) (F) b) I gradini sono dieci. (V) (F)

3. Perché i due fratelli si prendono per mano? _____

ITALIANO

Scrivi l'articolo giusto: il, lo, la, l', i, gli, le.

1. ____ burro 2. ____ uova 3. ____ zucchero 4. ____ armadio
5. ____ gradini 6. ____ scaffali 7. ____ marmellata 8. ____ yogurt

MATEMATICA

La catena dei gradini. Parti da 12 e fai le operazioni in ordine. L'ultimo numero, nella tabella, ti dà la lettera di oggi.



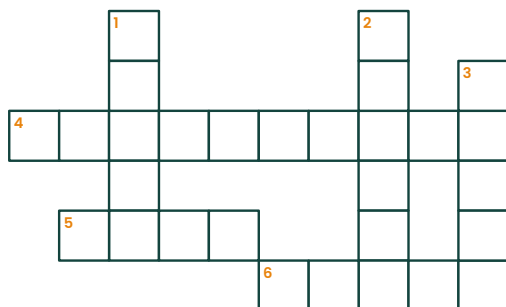
265	275	285	375	325
V	R	T	N	C

La lettera di oggi

Viene dalla catena di matematica. Poi scrivila a pagina 26.

GIOCO

Cruciverba del frigorifero. Leggi le definizioni e completa.

**Orizzontali**

4. Si spalma sul pane, è fatta con la frutta (10)
5. Le fanno le galline (4)
6. Dolce e dorato, lo fanno le api (5)

Verticali

1. Il biglietto era nascosto sotto il... (5)
2. Frutti d'inverno: se ne fa la spremuta (6)
3. Bianco, si beve a colazione (5)

PUNTATA 4

«È lui!» grida Ada. «Ha il cappello e tiene lontani i passeri dall'orto!»

1. Che cosa c'è sotto il telo?

- (A)** una cassa di mele **(B)** una bicicletta **(C)** una vecchia slitta

2. a) Il biglietto è su un chiodo. ☐ V ☐ F b) La sciarpa è a pois. ☐ V ☐ F

- 3. Chi ha «il cappello e fa paura ai passeri»?** _____

In ogni frase cerchia l'**aggettivo**. Tre aggettivi cominciano con la stessa lettera: è la lettera di oggi.

1. La slitta è vecchia. 2. Il telo è polveroso. 3. La cantina è buia.
4. Ada ha le mani pulite. 5. L'orto è bianco. 6. Il chiodo è piccolo.

Leggi e risolvi.

Risposta:

Rebus. Prendi la prima sillaba di ogni disegno e scopri la parola. Esempio: TO-po.

1.  +  →

--	--	--	--

2.  +  +  →

--	--	--	--	--	--

3. 

La lettera di oggi



Viene dall'esercizio di italiano. Poi scrivila a pagina 26.

Giornata 5 · Tic tac

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 5

La caccia al tesoro della nonna Lina



Nella tasca dello spaventapasseri c'è un biglietto un po' umido. Teo lo apre con attenzione: «Ascolta chi fa tic tac.»

«La sveglia della nonna!» dice Ada. Corrono in camera, ma la sveglia è digitale e non fa nessun rumore.

Allora restano zitti zitti in mezzo al corridoio, senza respirare. Anche Pepe drizza le orecchie. Dal salotto arriva un suono lento e regolare: tic, tac, tic, tac.

È il vecchio orologio a pendolo, più alto della nonna, con la cassa di legno scuro. «Il biglietto deve essere qui» dice Teo.

Proprio in quel momento l'orologio batte le cinque: DON, DON, DON, DON, DON. Pepe fa un salto altissimo e scappa in cucina, con la coda tutta gonfia.

CAPISCO

1. Perché la sveglia non è quella giusta?

(A) non fa tic tac (B) è rotta (C) è in cantina

2. a) Il pendolo è in salotto. (V) (F) b) L'orologio batte le sei. (V) (F)

3. Che cosa fa Pepe quando sente il DON? _____

ITALIANO

Il verbo è al presente o al passato? Segna la casella giusta.

1. Teo apre il biglietto.

presente

passato

2. Ada ha corso in camera.

presente

passato

3. Pepe drizza le orecchie.

presente

passato

4. L'orologio ha suonato.

presente

passato

MATEMATICA

Il pendolo fa 60 tic ogni minuto. Quanti tic fa in 6 minuti? Cerca il risultato nella tabella: è la lettera di oggi.

Tic: _____

66	300	360	420	306
T	N	R	M	C

La lettera di oggi



Viene dal problema del pendolo. Poi scrivila a pagina 26.

GIOCO

Messaggio in codice. Ogni numero è una lettera: cercala nella tabella e scopri il consiglio della nonna.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

--	--	--

3 8 9

--	--	--	--	--

3 5 16 3 1

--	--	--	--	--

18 16 13 20 1

Giornata 6 · Il bottone dorato

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 6

La caccia al tesoro della nonna Lina



Dietro il pendolo, incastrato tra il legno e il muro, c'è il sesto biglietto. Teo lo tira fuori con due dita: «Il mio posto preferito per leggere.»

«La poltrona verde!» dice Ada. «La nonna legge sempre lì, vicino alla finestra.»

La poltrona è morbida e un po' consumata. Sul bracciolo ci sono gli occhiali della nonna e un libro. Ada infila la mano tra il cuscino e lo schienale. «Ho trovato qualcosa!» Non è un biglietto: è un bottone dorato, grande come una moneta.

«È il bottone del mio cappotto della festa!» esclama la nonna. «Lo cercavo da un anno!»

Dopo cena la nonna attacca il bottone al cappotto. «Così sarò elegante alla prossima festa!» dice, e fa una giravolta davanti allo specchio.

CAPISCO

1. Che cosa trova Ada nella poltrona?

- (A) un biglietto (B) una moneta (C) un bottone dorato

2. a) Gli occhiali sono sul bracciolo.

V F

b) Il libro è sul tavolo.

V F

3. Che cosa fa la nonna con il bottone? _____

ITALIANO

Completa con e oppure con è. Quante volte hai scritto è con l'accento? Cerca il numero nella tabella.

1. La poltrona ____ verde.

3. Il bottone ____ dorato.

5. La nonna ____ contenta.

2. Teo ____ Ada cercano.

4. Ci sono gli occhiali ____ un libro.

6. La festa ____ vicina.

Quante volte è?

2	3	4	5
A	O	E	I

La lettera di oggi



Viene dall'esercizio di italiano. Poi scrivila a pagina 26.

MATEMATICA

Esegui in colonna.

		3	5	6			7	0	3			1	8	9
+		2	1	8	-		2	4	5	+		4	2	6

GIOCO

Quadrato magico. In ogni riga, colonna e diagonale la somma è 15. Usa i numeri da 1 a 9, una volta sola.

2	7	6
	5	
	3	8

Giornata 7 · Il baule della soffitta

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 7**La caccia al tesoro della nonna Lina**

Il giorno dopo Teo torna alla poltrona verde. Questa volta solleva tutto il cuscino. Sotto, piatto piatto, c'è il settimo biglietto. «Con la parola segreta si apre il baule della soffitta» legge Teo.

Salgono la scaletta fino alla soffitta. Sotto il tetto fa freddo e c'è tanta polvere. In mezzo alle scatole c'è un grande baule con un lucchetto speciale: al posto dei numeri ha delle lettere.

I bambini tornano in cucina e mettono in fila sul tavolo le sei lettere trovate. «Ne mancano due» dice Ada.

«Una la troverete oggi, con i giochi di questo biglietto» risponde la nonna. «Domani troverete l'ultima lettera. E poi faremo festa.»

Pepe, intanto, salta sul tavolo e si addormenta sopra i biglietti, come se fossero suoi.

CAPISCO

1. Che cosa c'è sul lucchetto del baule?

☐ A delle lettere ☐ B dei numeri ☐ C dei colori

2. a) In soffitta fa caldo.

☐ V ☐ F

b) Le lettere trovate sono sei.

☐ V ☐ F

3. Secondo te, che cosa c'è nel baule? _____

ITALIANO**Unisci le parole con l'apostrofo. Esempio: la + aria = l'aria.**

la + amica = _____

lo + armadio = _____

una + altalena = _____

la + ombra = _____

lo + orologio = _____

una + idea = _____

MATEMATICA

In soffitta ci sono 7 scatole con 9 palline di vetro ciascuna. La nonna ne regala 15. Quante palline restano? Cerca il risultato nella tabella.

Palline: _____

48	52	58	78	38
S	T	V	N	L

GIOCO

Sudoku. In ogni riga, colonna e riquadro ci sono i numeri 1, 2, 3, 4, una volta sola. Questo è più difficile!

		1	
	4	3	2
4	3		

La lettera di oggi

Viene dal problema delle palline. Poi scrivila a pagina 26.

Giornata 8 · Il baule si apre

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 8**La caccia al tesoro della nonna Lina**

Il giorno dopo Teo e Ada risolvono l'ultimo gioco della nonna. «Ecco l'ultima lettera! Ora la parola segreta è completa.» Salgono in soffitta con la nonna e girano le rotelle del lucchetto, una lettera alla volta. Clic! Il baule si apre.

Dentro c'è un album con le foto della nonna da piccola. Nella prima foto c'è una bambina con le trecce, seduta su una slitta. «Sei tu, nonna?» chiede Ada. «Sì, avevo più o meno la tua età» risponde lei.

Sotto l'album ci sono i giochi di quando era piccola: una trottola di legno, una bambola di pezza, un tamburo, un sacchetto di biglie, un mazzo di carte e un gomitolo di lana.

Passano il pomeriggio a giocare sul tappeto. Anche Pepe gioca: rincorre la trottola e poi il gomitolo, e si arrotola nel filo.

«È il tesoro più bello» dice Teo.

CAPISCO

1. Chi c'è nella prima foto?

- (A) Teo e Ada (B) la nonna da bambina (C) il gatto Pepe

2. a) Nel baule c'è una trottola. ☐ V ☐ F b) Pepe dorme tutto il giorno. ☐ V ☐ F

3. Perché per Teo è il tesoro più bello? _____

ITALIANO

Solo una frase è senza errori: la sua lettera è la lettera di oggi. Nelle altre trova l'errore e correggilo a matita.

- M. Ada a trovato l'ultima lettera.
T. Il baule e pieno di giochi.
A. La nonna ha un album di foto.
L. Teo mette l'album sullo armadio.

☐
☐
☐
☐
La lettera di oggi

Viene dall'esercizio di italiano. Poi scrivila a pagina 26.

MATEMATICA

Leggi e risolvi. Il problema ha due domande.

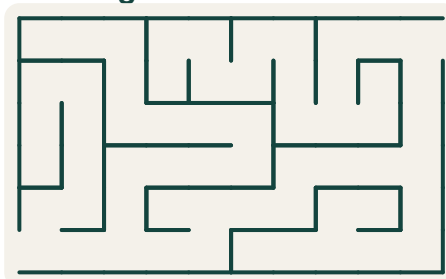
Il mazzo ha 40 carte. La nonna dà 7 carte a ciascuno dei 4 giocatori. Quante carte distribuisce? Quante ne restano nel mazzo?

Distribuite: _____

Nel mazzo: _____

GIOCO

Labirinto. Aiuta Pepe a raggiungere il gomitolo.



Giornata 1 · La busta gialla

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 1**La caccia al tesoro della nonna Lina**

Durante le vacanze papà accompagna Teo e Ada a casa della nonna Lina, in fondo alla via principale del paese. Il cielo è grigio come una coperta di lana e dai camini esce un fumo sottile. La nonna li aspetta sulla porta con il grembiule infarinato, mentre il gatto Pepe dorme sul davanzale, arrotolato come una ciambella.

Dentro c'è un tepore che sa di arance e di biscotti appena sfornati. Dopo pranzo, sul tavolo della cucina, accanto alla teiera, compare una busta gialla chiusa con un nastro rosso.

«Questa è per voi» dice la nonna. «Sette biglietti, otto lettere, una parola segreta. Alla fine troverete il tesoro.»

Teo scioglie il nastro con le dita che tremano un po'. Nella busta c'è un cartoncino scritto con la calligrafia elegante della nonna: «Cerca dove dormono le scarpe.» Ada scoppia a ridere: «Le scarpe non hanno sonno!»

Teo gira il cartoncino. Sul retro ci sono esercizi e giochi. «Guarda» dice. «Ogni indizio nasconde anche una lettera.»

CAPISCO

1. Che cosa c'è sul tavolo della cucina?

☐ (A) un pacco☐ (B) una busta gialla con un nastro rosso☐ (C) una torta

2. a) Il cielo è grigio.

☐ (V) ☐ (F)

b) La nonna è alla stazione.

☐ (V) ☐ (F)

3. Che cosa c'è sul retro del cartoncino? _____

ITALIANO

Di che tempo è il verbo sottolineato? Scrivi nella casella la lettera del tempo. Il tempo che trovi due volte ti dà la lettera di oggi.

presente	passato prossimo	imperfetto	passato remoto	futuro semplice
S	M	L	V	T

1. La nonna aspetta i bambini.2. Ieri Teo ha preparato la valigia.3. Da piccola la nonna giocava sulla neve.4. Domani Ada cercherà le scarpe.5. Il nonno costruì la scarpiera.6. Ada ride forte.**MATEMATICA****Scrivi in cifre.**

tremilacinquecentoquaranta = _____

diecimilasettecentoventi = _____

ventiquattromilaottantuno = _____

La lettera di oggi

Viene dall'esercizio sui tempi del verbo. Poi scrivila a pagina 26.

GIOCO

Messaggio in codice. Ogni numero è una lettera: cercala nella tabella. Che cosa ha scritto la nonna sul retro del cartoncino?

A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

9 10

18 5 17 13 16 13

18 9

1 17 14 5 18 18 1

Giornata 2 · Il ladro di biglietti

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20–30 minuti

PUNTATA 2**La caccia al tesoro della nonna Lina**

La mattina dopo Teo si sveglia prestissimo. Sui vetri la brina ha disegnato ghirigori bianchi e la casa è ancora silenziosa. Scende le scale in punta di piedi e si ferma nell'ingresso, davanti alla scarpiera di legno. «Ecco dove dormono le scarpe» pensa.

Ada lo raggiunge in pigiama, con i capelli arruffati. Insieme aprono gli sportelli uno dopo l'altro: stivali di gomma, scarponi da montagna, pantofole. Nello sportello più basso Teo infila la mano in una scarpa da ginnastica e trova un foglietto piegato. Teo lo apre e legge: «Dove fa sempre freddo, ma il latte sta bene.»

Non fa in tempo a pensare, perché un'ombra grigia gli sfreccia tra le gambe. È Pepe! Il gatto afferra il foglietto con i denti e si infila sotto il divano. «Fermo, ladro!» grida Ada.

Pepe la fissa con i suoi occhi gialli, immobile. Allora arriva la nonna e scuote la scatola dei croccantini. Il gatto esce come un razzo e lascia cadere il foglietto.

CAPISCO

1. Come fa la nonna a far uscire Pepe?

- (A) lo chiama (B) apre la finestra (C) scuote i croccantini

2. a) Teo si sveglia tardi.

☐ V ☐ F

b) Il foglietto è in una scarpa.

☐ V ☐ F

3. Perché Ada chiama Pepe «ladro»? _____

ITALIANO

Completa con la preposizione articolata giusta, scelta tra: nella · sul · dalla · nell' · al · degli.

1. Il foglietto è _____ scarpiera.

2. Pepe salta _____ divano.

3. Teo esce _____ camera.

4. La scarpiera è _____ ingresso.

5. Ada dà un croccantino _____ gatto.

6. Il rumore _____ stivali è forte.

MATEMATICA

La scatola contiene 40 croccantini e Pepe ne mangia i $\frac{3}{8}$. Quanti croccantini mangia? Cerca il numero nella tabella.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Croccantini: _____

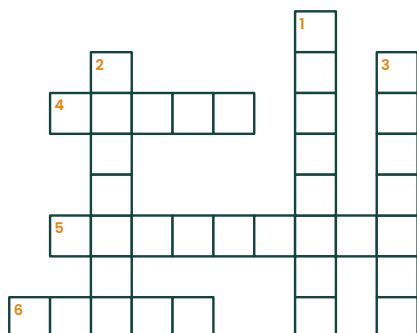
15	5	24	25	13
O	I	U	E	N

La lettera di oggi

Viene dal problema delle frazioni. Poi scrivila a pagina 26.

GIOCO

Cruciverba della scarpiera. Leggi le definizioni e completa.

**Orizzontali**

4. Si legano per chiudere la scarpa (5)
5. Calda e morbida, si porta in casa (9)
6. La parte della scarpa che tocca terra (5)

Verticali

1. Scarpa robusta per la montagna (8)
2. Scarpa aperta per l'estate (7)
3. Scarpa alta, utile quando piove (7)

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

La caccia al tesoro della nonna Lina

La porta della cantina è in fondo al corridoio, scura e pesante. Quando Teo la spinge, si apre con un lungo cigolio. Dal basso sale un odore di legna e di terra. Ada stringe forte la mano del fratello. Scendono piano, un gradino alla volta, contando ad alta voce. Quando i piedi toccano il pavimento di pietra, gridano insieme: «Dodici!»

1. Che cosa c'è sotto il burro?

- 3. Quale frase fa capire che Ada ha un po' paura?**

Sottolinea il soggetto e cerchia il predicato. Attenzione: il soggetto non è sempre all'inizio!

1. La nonna legge il giornale.
2. Teo solleva il panetto di burro.
3. Dal basso sale un odore di legna.
4. La porta pesante cigola.
5. Ada e Teo scendono in cantina.
6. In fondo al corridoio c'è la cantina.

Ogni gradino della cantina è alto 18 cm. Quanti centimetri scendono con 12 gradini? Scrivilo anche in metri e centimetri. Cerca i centimetri nella tabella.

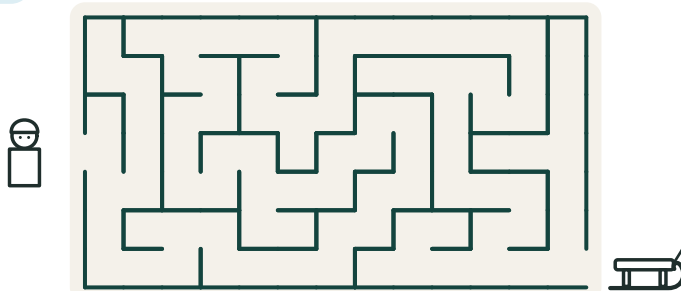
cm: m e cm:

216	206	226	196	180
R	T	V	N	C



Viene dal problema dei gradini. Poi scrivila a pagina 26.

Labirinto della cantina. Aiuta Teo a raggiungere la vecchia slitta.



Giornata 4 · Chi ha il cappello?

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 4

La caccia al tesoro della nonna Lina



In cantina l'aria è fresca e profuma di legna e di mele. Sugli scaffali sono allineati i barattoli di pomodoro. Accanto al muro, sotto un telo impolverato, si intravede una forma lunga e bassa. Teo solleva il telo: è una vecchia slitta di legno, con i pattini di ferro un po' arrugginiti.

«Era della nonna quando era piccola» sussurra Ada, come se fosse un segreto.

Appeso a un chiodo, proprio sopra la slitta, c'è il quarto biglietto. Teo lo stacca: «Cerca chi ha il cappello e fa paura ai passeri.»

Un cappello che fa paura? I due fratelli risalgono le scale pensando a tutti i cappelli di casa: quello di feltro della nonna, il berretto di lana, il cappuccio della giacca.

Poi Ada guarda fuori dalla finestra. L'orto è bianco di brina e, in mezzo ai cavoli, c'è lo spaventapasseri, con un cappello di paglia e una sciarpa a righe.

«Ha il cappello e fa paura ai passeri» dice Ada. «Infatti nell'orto non ce n'è nemmeno uno!»

CAPISCO

1. Com'è la slitta?

- (A) nuova e colorata (B) vecchia, con i pattini di ferro (C) di plastica

2. a) Il biglietto è sopra la slitta.

☐ V ☐ F

b) Lo spaventapasseri ha un cappello di lana.

☐ V ☐ F

3. Perché nell'orto non c'è nemmeno un passero? _____

ITALIANO

Cerchia il **sinonimo** della parola in grassetto e scrivi le letterine nelle caselle, in ordine: formi una parola della storia. La sua prima lettera è la lettera di oggi.

1. **vecchia** nuova (M) antica (P)2. **sussurra** bisbiglia (A) grida (R)3. **stacca** attacca (N) toglie (G)4. **allineati** in fila (L) sparsi (I)5. **guarda** chiude (C) osserva (I)6. **impolverato** polveroso (A) pulito (V)

La parola:

La lettera di oggi



Viene dall'esercizio dei sinonimi. Poi scrivila a pagina 26.

MATEMATICA

Esegui le divisioni.

$96 : 12 = \underline{\quad}$ $84 : 14 = \underline{\quad}$

$75 : 15 = \underline{\quad}$ $144 : 12 = \underline{\quad}$

GIOCO

Quadrato magico. Usa 10, 20, 30... 90, una volta sola: in ogni riga, colonna e diagonale la somma è 150.

80		
	50	
40	90	

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

La caccia al tesoro della nonna Lina

Proprio in quel momento l'orologio batte le cinque. DON, DON, DON, DON, DON! I vetri tremano e Pepe fa un salto così alto che finisce in cucina.

1. Perché la sveglia non è quella giusta?

(A) è rotta **(B)** non fa nessun rumore **(C)** è troppo piccola

2. a) Il pendolo è dorato. ☐ V ☐ F b) L'orologio batte le tre.

3. Perché Teo apre il biglietto con delicatezza?

Sottolinea il soggetto e cerchia il predicato.
Enigma: in una sola frase il soggetto viene dopo il predicato. L'iniziale di quel predicato è la lettera di oggi.

1. Ada corre in camera.
2. La sveglia non fa rumore.
3. Dal salotto risuona un tic tac lento.
4. Pepe drizza le orecchie.
5. Il vecchio pendolo batte le cinque.

La lettera di oggi



Viene dall'enigma di italiano. Poi scrivila a pagina 26.

Il pendolo fa un tic ogni secondo. Quanti tic fa in 10 minuti? E in un'ora?

In 10 minuti: In un'ora:

Rebus delle iniziali. Pensa al nome del disegno e cambia la prima lettera con quella del riquadro: trovi una parola nuova.



S

--	--	--	--



V

--	--	--	--



P

--	--	--	--



L

--	--	--	--

Giornata 6 · Il bottone dorato

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 6

La caccia al tesoro della nonna Lina



Dietro il pendolo, incastrato tra il legno e il muro, c'è il sesto biglietto. Teo lo sfilava con due dita, attento a non toccare il pendolo: «Il mio posto preferito per leggere.»

«La poltrona verde!» dice subito Ada. «La nonna legge sempre lì, vicino alla finestra.»

La poltrona è grande, morbida e un po' consumata, come una vecchia amica che ha ascoltato mille storie. Sul bracciolo destro ci sono gli occhiali della nonna e un libro con un segnalibro rosso.

Ada infila la mano tra il cuscino e lo schienale. «Ho trovato qualcosa!» Però non è un biglietto: è un bottone dorato, grande come una moneta, con un fiore inciso sopra.

«Il bottone del mio cappotto della festa!» esclama la nonna, battendo le mani. «Lo cercavo da un anno intero!»

Dopo cena la nonna cuce il bottone al suo posto, si mette il cappotto e fa una giravolta davanti allo specchio. «Ecco, adesso sono pronta per la prossima festa!»

CAPISCO

1. Dove sono gli occhiali della nonna?

- (A) sul tavolo (B) sul bracciolo destro (C) nella tasca

2. a) Sul bottone c'è un fiore. ☐ V ☐ F b) Ada trova un biglietto. ☐ V ☐ F

3. A che cosa è paragonata la poltrona? _____

ITALIANO

Scrivi il verbo al tempo indicato tra parentesi.

1. Da bambina la nonna (leggere, imperfetto) _____ sulla poltrona.

2. Ieri Ada (trovare, passato prossimo) _____ un bottone.

3. Domani la nonna (cucire, futuro semplice) _____ il bottone.

4. Molti anni fa la nonna (comprare, passato remoto) _____ la poltrona.

MATEMATICA

Il libro della nonna ha 240 pagine e lei ne ha letto i $\frac{3}{4}$. Quante pagine ha letto? Quante ne mancano? Cerca nella tabella il numero delle pagine lette.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

180	60	120	160	80
E	A	O	I	U

Lette: _____ Mancano: _____

GIOCO

Crucipuzzle. Cerca le parole: sono in orizzontale o in verticale.

P	G	B	O	T	T	O	N	E
E	C	E	U	Q	U	C	Q	L
N	U	T	N	P	E	C	F	V
D	S	P	E	C	C	H	I	O
O	C	D	T	M	N	I	Z	L
L	I	R	S	V	G	A	L	I
O	N	E	N	S	L	L	S	B
M	O	N	E	T	A	I	C	R
P	O	L	T	R	O	N	A	O

Parole da trovare

- ☐ PENDOLO
☐ POLTRONA
☐ BOTTONE
☐ CUSCINO
☐ LIBRO
☐ OCCHIALI
☐ MONETA
☐ SPECCHIO

La lettera di oggi



Viene dal problema del libro. Poi scrivila a pagina 26.



Giornata 7 · Il lucchetto delle lettere

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 7

La caccia al tesoro della nonna Lina



Il giorno dopo Teo torna alla poltrona verde. Questa volta non si accontenta di guardare: solleva tutto il cuscino. Sotto, piatto come una foglia secca, c'è il settimo biglietto.

«Con la parola segreta si apre il baule della soffitta» legge Teo, e gli brillano gli occhi.

La scaletta della soffitta è stretta e scricchiola a ogni passo. Lassù, sotto le travi del tetto, fa freddo e la luce entra da un abbaino coperto di polvere. Ci sono scatole di cartone, una culla di vimini, un vecchio manichino. In mezzo a tutto, come un re sul trono, c'è un grande baule di legno. Il lucchetto è speciale: invece dei numeri ha otto rotelle con le lettere.

I bambini tornano in cucina e mettono in fila sul tavolo le sei lettere trovate. «Ne mancano due!» si lamenta Ada.

«Una la troverete oggi, con i giochi di questo biglietto» risponde la nonna, versando la cioccolata calda. «Domani troverete l'ultima lettera. E poi faremo festa.»

CAPISCO

1. Da dove entra la luce in soffitta?

(A) da un abbaino (B) da una porta a vetri (C) da una grande finestra

2. a) Il lucchetto ha otto rotelle.

(V) (F)

b) Le lettere trovate sono otto.

(V) (F)

3. Spiega il paragone «come un re sul trono».

ITALIANO

Cerchia la preposizione articolata giusta. Se hai risposto bene, le letterine delle risposte giuste, in ordine, formano una parola: la sua prima lettera è la lettera di oggi.

1. La luce entra ___ abbaino. dall' (S) dal (T) dallo (N)

2. Il baule è ___ soffitta. nel (A) nella (O) nello (M)

3. Le rotelle ___ lucchetto. del (L) della (R) dei (C)

4. Ada sale ___ scaletta. sul (V) sugli (P) sulla (E)

La lettera di oggi



Viene dall'esercizio sulle preposizioni. Poi scrivila a pagina 26.

GIOCO

Sudoku 6 × 6. In ogni riga, colonna e riquadro (2 righe × 3 colonne) ci sono i numeri da 1 a 6, una volta sola.

	5		4	6	1
	4		5		
	2	4			3
3			2	4	
	6	1	3	2	
	3	2	6		5

MATEMATICA

Il baule vuoto pesa 18 kg. Con i giochi dentro pesa 23 kg e 500 g. Quanto pesano i giochi? Scrivilo in kg e g e poi in grammi.

kg e g: _____

grammi: _____

Giornata 8 · Il baule si apre

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 8**La caccia al tesoro della nonna Lina**

Il giorno dopo Teo e Ada risolvono l'ultimo gioco della nonna. «Ecco l'ultima lettera!» grida Ada. «Ora la parola segreta è completa.» Corrono in soffitta, con la nonna che sale dietro di loro più piano, tenendosi al corrimano.

Girano le rotelle del lucchetto una alla volta, una lettera dopo l'altra. Si sente un clic e il coperchio del baule si alza in una nuvola di polvere.

Dentro c'è un album con le foto della nonna da piccola, con la copertina di velluto. Nella prima foto, in bianco e nero, una bambina con le trecce ride seduta su una slitta. «Sei tu, nonna?» chiede Ada. «Sì, e quella è la slitta che avete visto in cantina» risponde lei.

Sotto l'album ci sono i giochi di quando era piccola: una trottola di legno dipinta, una bambola di pezza, un tamburo, un sacchetto di biglie colorate, un mazzo di carte e un gomitolo di lana rossa.

Passano il pomeriggio a giocare sul tappeto del salotto. Anche Pepe partecipa: rincorre la trottola e poi il gomitolo, e si arrotola nel filo. «È il tesoro più bello che ci sia» dice Teo.

CAPISCO

1. Com'è la foto della bambina?

- (A) strappata (B) a colori (C) in bianco e nero

2. a) La slitta è quella della cantina. (V) (F) b) Il gomitolo è blu. (V) (F)

3. Perché la nonna sale le scale più piano? _____

ITALIANO

Riscrivi la parola sottolineata con un sinonimo scelto tra: contenta · osserva · antichi · velocemente.

1. La nonna è felice. _____
2. Teo guarda la foto. _____
3. I giochi sono vecchi. _____
4. Ada corre rapidamente. _____

La lettera di oggi

Viene dal problema delle biglie, qui sotto. Poi scrivila a pagina 26.

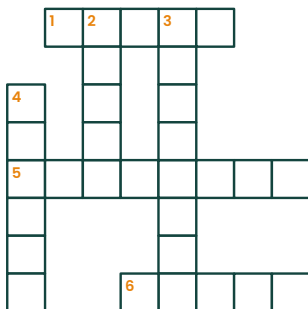
MATEMATICA

Nel sacchetto ci sono 48 biglie: $\frac{1}{6}$ sono rosse, $\frac{1}{4}$ sono blu, le altre sono verdi. Quante sono le verdi? Cerca il numero nella tabella.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Biglie verdi: _____

28	20	12	36	8
A	T	N	L	R

GIOCO**Cruciverba dei giochi della nonna.****Orizzontali**

1. Si mescolano e si distribuiscono (5)
5. Palla di lana: Pepe lo rincorre (8)
6. Grande cassa con il coperchio (5)

Verticali

2. Raccoglie le fotografie (5)
3. Gira veloce su una punta (8)
4. Palline di vetro per giocare (6)

La caccia al tesoro della nonna Lina



Teo scioglie il nastro. Dentro c'è un cartoncino scritto con la calligrafia elegante della nonna: «Cerca dove dormono le scarpe.» Sul retro ci sono esercizi e giochi: ogni indizio nasconde anche una lettera.

3. Che cosa intende la nonna con «dovrete meritavvelo»?

Sudoku 6 × 6: in ogni riga, colonna e riquadro i numeri da 1 a 6.

4		6		5	
		1		3	
5	6		4		
	1				5
6		5	3		
	2				6

La nonna compra 2 kg di farina a 1,20 € al kg e un nastro rosso da 0,85 €. Quanto spende in tutto? Cerca il risultato nella tabella.

Spende €:

3,25	2,05	3,15	2,25	4,25
S	T	N	M	L

11

Viene dal problema della spesa. Poi scrivila a pagina 26.

Giornata 2 · Il ladro di biglietti

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 2

La caccia al tesoro della nonna Lina



La mattina dopo Teo si sveglia quando fuori è ancora buio. Sui vetri la brina ha disegnato ghirigori d'argento. Scende le scale in punta di piedi, perché ogni gradino di legno ha una voce diversa, e si ferma nell'ingresso, davanti alla vecchia scarpiera. «Ecco dove dormono le scarpe» mormora.

Poco dopo arriva Ada, in pigiama, con i capelli che sembrano un nido di passeri. «Hai cominciato senza di me!» protesta. «Ti stavo aspettando» mente Teo.

Insieme aprono gli sportelli: stivali di gomma, scarponi infangati, pantofole che sanno di naftalina. Nello sportello più basso Teo infila la mano dentro una scarpa da ginnastica e sente qualcosa che fruscia: un foglietto piegato. Lo apre e legge a mezza voce: «Dove fa sempre freddo, ma il latte sta bene.»

Un'ombra grigia sfreccia tra le caviglie di Teo. Pepe afferra il foglietto con i denti e, prima che qualcuno possa fermarlo, si infila sotto il divano. «Fermo, ladro!» grida Ada.

Dal buio la fissano due occhi gialli, tranquillissimi. Allora la nonna, ancora in vestaglia, scuote la scatola dei croccantini. Pepe esce come un razzo e lascia cadere il foglietto ai piedi di Teo.

CAPISCO

1. Perché Teo scende in punta di piedi?

- (A) ha freddo (B) i gradini fanno rumore (C) Pepe dorme sulle scale

2. a) Teo dice una bugia ad Ada. (V) (F) b) La nonna usa un gomito. (V) (F)

3. Che cosa vuol dire «capelli come un nido di passeri»? _____

ITALIANO

Di che **modo** è il verbo sottolineato? Scrivi nella casella la lettera del modo. Il modo che trovi tre volte ti dà la lettera di oggi.

indicativo	congiuntivo	condizionale	imperativo	infinito
R	T	M	O	N

1. Teo apre lo sportello.
2. Ridammi il foglietto, Pepe!
3. Ada vorrebbe dormire ancora.
4. Fermati, ladro!
5. Spero che Pepe non lo strappi.
6. Esci subito di lì!

MATEMATICA

Nella scarpiera ci sono 20 paia di scarpe: il 25% sono stivali, il 50% scarponi, le altre pantofole. Quante paia di ogni tipo? Ricorda: $25\% = 1/4 \cdot 50\% = 1/2 \cdot 10\% = 1/10$.

Stivali: _____ Scarponi: _____ Pantofole: _____

La lettera di oggi



Viene dall'esercizio sui modi del verbo. Poi scrivila a pagina 26.

GIOCO

Codice di Cesare: cerca ogni lettera nella riga arancione e scrivi quella che sta sopra. Che cosa scrive Teo?

A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	Z
D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	Z	A	B	C

N O

O D G U R

M D

N

E D I I N

Giornata 3 · Sotto il burro

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 3

La caccia al tesoro della nonna Lina



Teo spalanca il frigorifero e una nuvola di freddo gli accarezza la faccia. «Dove fa sempre freddo, ma il latte sta bene» ripete soddisfatto. «Più facile di così!»

Altro che facile. Sui ripiani c'è di tutto: la bottiglia del latte, una dozzina di uova, il formaggio avvolto nella carta, tre vasetti di marmellata di fichi con l'etichetta scritta a mano. Ada fruga in alto, Teo in basso. Spostano barattoli, sollevano coperchi. Niente.

«Avete guardato sotto il burro?» domanda la nonna senza alzare gli occhi dal giornale.

Sotto il panetto giallo c'è un foglietto piegato in quattro, freddo come un ghiacciolo e un po' unto.

«Conta i gradini della cantina» legge Ada, e la voce le esce più sottile del solito.

La porta della cantina è in fondo al corridoio, scura e pesante, con una maniglia di ferro. Quando Teo la spinge, si apre con un cigolio lunghissimo, da film di paura. Dal basso sale un odore di terra e di legna. «Vado avanti io» dice Teo, ma non si muove.

Alla fine scendono insieme, mano nella mano, contando ad alta voce. Quando i piedi toccano il pavimento di pietra, gridano: «Dodici!»

CAPISCO

1. Che cosa sta facendo la nonna?

- (A) legge il giornale (B) fa la maglia (C) cucina

2. a) Le etichette sono scritte a mano.

☐ V ☐ F

b) Teo scende da solo.

☐ V ☐ F

3. Da quali indizi capisci che i bambini hanno un po' paura? _____

ITALIANO

Che **complemento** è sottolineato? Scrivi nella casella l'iniziale: **O** oggetto, **S** specificazione, **T** termine, **L** luogo.

1. Teo apre il frigorifero.
2. Il coperchio del barattolo è rosso.
3. Ada dà il foglio alla nonna.
4. Scendono in cantina.
5. La porta della cantina cigola.
6. La nonna sorride ai nipoti.

MATEMATICA

Ogni gradino della cantina è alto 17,5 cm. Quanto è profonda la cantina, con 12 gradini? Scrivi il risultato in metri e cercalo nella tabella.

Metri: _____

2,1	2,01	21	1,75	2,25
R	T	N	L	M

GIOCO

Quadrato magico con i decimali. Usa $0,5 \cdot 1 \cdot 1,5 \cdot 2 \cdot 2,5 \cdot 3 \cdot 3,5 \cdot 4 \cdot 4,5$, una volta sola: in ogni riga, colonna e diagonale la somma è 7,5.

	4,5	
1,5		
		3

La lettera di oggi



Viene dal problema dei gradini. Poi scrivila a pagina 26.

Giornata 4 · Chi ha il cappello?

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 4

La caccia al tesoro della nonna Lina



In cantina l'aria è fresca e profuma di legna e di mele. Sugli scaffali i barattoli di pomodoro sono allineati come soldatini rossi. In un angolo, sotto un telo impolverato, si intravede una forma lunga e bassa. «Che cos'è?» bisbiglia Ada.

Teo solleva il telo: è una vecchia slitta di legno, con i pattini di ferro un po' arrugginiti e una lettera incisa sul sedile: una L. «L come Lina» dice Ada. «Era della nonna!»

Appeso a un chiodo, sopra la slitta, c'è il quarto biglietto: «Cerca chi ha il cappello e fa paura ai passerì.» Teo si gratta la fronte. «Chi fa paura ai passerì? Pepe!» «Pepe non porta il cappello» ride Ada.

Risalgono e passano in rassegna tutti i cappelli di casa: quello di feltro della nonna, i berretti di lana, perfino il cappuccio della giacca a vento. Nessun biglietto.

Poi Ada appoggia la fronte al vetro della finestra. L'orto è bianco di brina e, in mezzo ai cavoli, c'è lo spaventapasseri, con un cappello di paglia sfilacciato e una sciarpa a righe che sventola al vento. «Eccolo!» grida. «Ha il cappello e i passerì gli stanno alla larga!»

CAPISCO

1. Che cosa c'è inciso sul sedile della slitta?

- (A) una L (B) un fiore (C) una data

2. a) Teo pensa che sia Pepe. ☐ V ☐ F b) L'orto è verde. ☐ V ☐ F

3. A che cosa sono paragonati i barattoli? Perché? _____

ITALIANO

Lessico. In ogni riga cerchia la parola che non è della stessa famiglia. Le letterine degli intrusi, in ordine, formano una parola: la sua prima lettera è la lettera di oggi.

1. cappello **E** cappellino **U** cappelliera **T** capelli **P**
 2. paglia **N** pagina **A** pagliericcio **C** impagliare **M**
 3. ferro **B** ferroviere **D** ferie **L** ferrovia **Z**
 4. orso **O** orto **G** ortolano **V** ortaggio **I**

La parola:

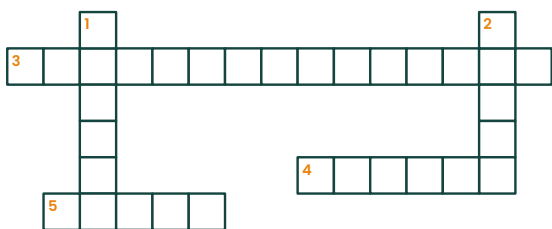
MATEMATICA

L'orto della nonna è un rettangolo lungo 8,5 m e largo 6 m. Calcola perimetro e area. La rete per recitarlo costa 3 € al metro: quanto spende la nonna?

Perimetro: _____ Area: _____ Spesa: _____

GIOCO

Cruciverba dell'orto d'inverno.



Orizzontali

3. Sta nell'orto e tiene lontani gli uccelli (15)
 4. Il cappello dello spaventapasseri è fatto di... (6)
 5. Uccello nero, nemico dei semi (5)

Verticali

1. Ortaggio d'inverno con tante foglie (6)
 2. Ghiaccio sottile che imbianca l'orto al mattino (5)

La lettera di oggi



Viene dall'esercizio di lessico. Poi scrivila a pagina 26.

PUNTATA 5 La caccia al tesoro della nonna Lina

In quel preciso istante l'orologio batte le cinque. DON! DON! DON! DON! DON! I vetri della credenza tremano e Pepe fa un salto così alto che atterra direttamente in cucina.

1. Come sono i numeri sul quadrante?

- (A) rossi e digitali (B) romani (C) piccolissimi

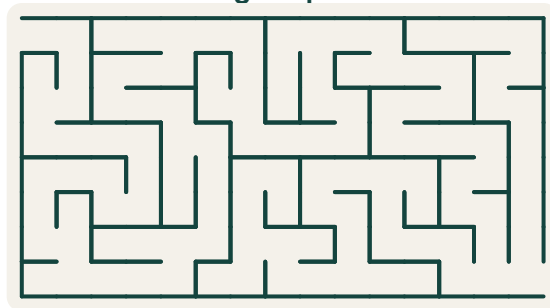
2. a) Ada torna contenta. ☐ V ☐ F b) Una persiana sbatte.

- ### 3. Perché il pendolo sembra una testa che dice di no?

Discorso diretto e indiretto. Trasforma le frasi.

- 2. In indiretto: Ada chiede a Teo: «Senti anche tu il tic tac?»**

Labirinto. Aiuta Teo ad arrivare all'orologio a pendolo.



Il pendolo batte un DON all'una, due alle due, e così via fino ai dodici DON delle dodici; poi ricomincia. Quanti DON batte in 24 ore? Cerca il numero nella tabella.

DON in 24 ore:

156	78	144	288	168
R	T	N	M	L

10

Viene dal problema del pendolo. Poi scrivila a pagina 26.

Giornata 6 · Il bottone dorato

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 6**La caccia al tesoro della nonna Lina**

Dietro il pendolo, incastrato tra il legno e il muro, c'è il sesto biglietto. Teo lo sfilava con due dita, attento a non toccare il pendolo: «Il mio posto preferito per leggere.»

«La poltrona verde!» risponde subito Ada. «La nonna ci passa le ore, vicino alla finestra.»

La poltrona è grande e morbida, consumata sui braccioli come una vecchia amica che ha ascoltato mille storie. Sul bracciolo destro ci sono gli occhiali della nonna e un libro con un segnalibro rosso.

Ada infila la mano tra il cuscino e lo schienale e la muove avanti e indietro, come se pescasse in un lago. «Ho preso qualcosa!» Ma non è un biglietto: è un bottone dorato, grande come una moneta, con un fiore inciso sopra.

Alla nonna si illuminano gli occhi. «Il bottone del mio cappotto della festa! Lo cercavo da un anno intero. Ero sicura che fosse sparito per sempre.»

Dopo cena la nonna cuce il bottone al suo posto, indossa il cappotto e si guarda allo specchio, dritta come una regina. «Alla prossima festa» dice ai nipoti, «sarò la nonna più elegante del paese.»

CAPISCO

1. Che cosa fa Ada tra il cuscino e lo schienale?

- (A) muove la mano (B) nasconde un biglietto (C) trova gli occhiali

2. a) Il segnalibro è rosso.

☐ V ☐ F

b) Il bottone è d'argento.

☐ V ☐ F

3. Trova nella puntata due paragoni con «come». _____

ITALIANO

Che complemento è sottolineato? Scrivi nella casella la sua lettera. Il complemento che trovi due volte ti dà la lettera di oggi. Attenzione al «con»!

luogo	tempo	mezzo	compagnia	specificazione
T	N	E	A	I

1. Teo prende il biglietto con due dita.

☐

2. La nonna legge vicino alla finestra.

☐

3. Dopo cena la nonna cuce il bottone.

☐

4. Ada cerca nella poltrona con la mano.

☐

5. La nonna ride con i nipoti.

☐

6. Il cappotto della nonna è elegante.

☐
MATEMATICA

Il libro della nonna ha 320 pagine e lei ne ha letto il 25%. Quante pagine ha letto? Quante ne mancano? Il cappotto costava 120 €: con lo sconto del 10%, quanto costa? Ricorda: $25\% = 1/4 \cdot 50\% = 1/2 \cdot 10\% = 1/10$.

Lette: _____ Mancano: _____ Cappotto €: _____

GIOCO

Rebus. Prendi la prima sillaba del nome di ogni disegno e scopri la parola.

1. + + →

2. + + →

La lettera di oggi

Viene dall'esercizio sui complementi. Poi scrivila a pagina 26.



Giornata 7 · Il lucchetto delle lettere



Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 7

La caccia al tesoro della nonna Lina



Il giorno dopo Teo torna alla poltrona verde con un'idea fissa. Questa volta solleva tutto il cuscino, come se aprisse uno scrigno. Sotto, piatto come una foglia secca, c'è il settimo biglietto. «Con la parola segreta si apre il baule della soffitta» legge Teo. «Quale baule?» chiede Ada. «Andiamo a vedere!» risponde Teo, ed è già sulla porta.

La scaletta della soffitta è stretta e ripida, e scricchiola a ogni passo come se si lamentasse. Lassù, sotto le travi, fa un freddo pungente e la luce entra a fatica da un abbaino coperto di polvere. Ci sono scatole di cartone con scritte sbiadite, una culla di vimini, un manichino da sarta che sembra una signora senza testa. In mezzo a tutto, come un re sul trono, c'è un grande baule di legno con le borchie di ottone. Il lucchetto ha otto rotelle con le lettere dell'alfabeto.

In cucina i bambini mettono in fila sul tavolo le sei lettere trovate fin qui. «Ne mancano due!» si lamenta Ada.

«Una la troverete oggi, con i giochi di questo biglietto» risponde la nonna, versando la cioccolata calda. «Domani troverete l'ultima lettera. E poi faremo festa.»

CAPISCO

1. Che cosa sembra il manichino da sarta?

- (A) un re sul trono (B) una signora senza testa (C) uno spaventapasseri

2. a) La scaletta scricchiola.

☐ V ☐ F

b) Sul tavolo ci sono sei lettere.

☐ V ☐ F

3. Perché la nonna non dice subito l'ultima lettera? _____

ITALIANO

Lessico. Scegli il significato giusto delle parole della puntata.

1. Che cos'è un **abbaino**? (A) una scala (B) una finestra sul tetto (C) una cassa2. Che cosa sono le **borchie**? (A) chiodi decorativi (B) maniglie (C) serrature3. Che cosa sono i **vimini**? (A) fili di plastica (B) fili di paglia (C) rami sottili intrecciati

MATEMATICA

Il coperchio del baule è un rettangolo di 90 cm per 50 cm. Quanti cm² di panno servono per coprirlo? Sul bordo la nonna incolla un nastro da 0,50 € al metro: quanto spende? Cerca la spesa nella tabella.

Panno cm²: _____ Spesa €: _____

1,40	0,70	2,80	14,00	1,80
S	T	N	M	L

GIOCO

Sudoku 6 × 6, livello esperto. In ogni riga, colonna e riquadro (2 righe × 3 colonne) i numeri da 1 a 6, una volta sola.

1		6	4	2	
	2				
2	6				
					4
6	1	2	3		5

La lettera di oggi



Viene dal problema del baule. Poi scrivila a pagina 26.

Giornata 8 · Il baule si apre

Nome _____ Data _____ ⌚ una giornata: circa 20-30 minuti

PUNTATA 8

La caccia al tesoro della nonna Lina



Il giorno dopo Teo e Ada risolvono l'ultimo gioco della nonna. «Ecco l'ultima lettera!» esclama Teo. «Ora la parola segreta è completa.» Corrono su per la scaletta della soffitta, con la nonna che li segue più piano, tenendosi al corrimano.

Con le dita intirizzate girano le rotelle del lucchetto, una alla volta, in silenzio.

Clic! Il coperchio del baule si alza in una nuvola di polvere. Dentro c'è un album con le foto della nonna da piccola, con la copertina di velluto blu. Nella prima foto, in bianco e nero, una bambina con due trecce lunghissime ride seduta su una slitta. «Sei tu, nonna?» chiede Ada, quasi sottovoce.

«Sono io, e quella è la slitta che avete trovato in cantina» risponde lei. «Me l'aveva costruita mio padre.»

Sotto l'album, avvolti in una tovaglia a fiori, ci sono i giochi di quando era piccola: una trottola dipinta, una bambola di pezza, un tamburo, un sacchetto di biglie di vetro, un mazzo di carte e un gomitolo di lana rossa.

Passano il pomeriggio sul tappeto del salotto a giocare. Anche Pepe partecipa: rincorre la trottola e poi il gomitolo, e si arrotola nel filo come un pacchetto regalo. «È il tesoro più bello che ci sia» dice Teo.

CAPISCO

1. Chi aveva costruito la slitta?

- (A) il nonno (B) un falegname (C) il padre della nonna

2. a) L'album è di velluto blu.

☐ V ☐ F

b) I giochi sono nel giornale.

☐ V ☐ F

3. Perché per Teo questo è «il tesoro più bello»? _____

ITALIANO

Quale frase in discorso indiretto è giusta? Cerchia la sua lettera. La lettera che cerchi due volte è la lettera di oggi.

1. Ada chiede: «Sei tu, nonna?»

- (A) Ada chiede alla nonna se è lei. (N) Ada chiede alla nonna se sei tu.

2. La nonna dice: «Mio padre l'aveva costruita per me.»

- (N) ...che mio padre l'aveva costruita per me. (M) ...che suo padre l'aveva costruita per lei.

3. Teo dice: «È il tesoro più bello che ci sia.»

- (E) Teo dice che sono il tesoro più bello. (A) Teo dice che è il tesoro più bello che ci sia.

MATEMATICA

Le biglie sono 40: il 30% sono blu, il 25% verdi, le altre rosse. Quante sono di ogni colore?
Ricorda: $25\% = \frac{1}{4} \cdot 50\% = \frac{1}{2} \cdot 10\% = \frac{1}{10}$.

Blu: _____ Verdi: _____ Rosse: _____

La lettera di oggi



Viene dall'esercizio sul discorso indiretto. Poi scrivila a pagina 26.

GIOCO

Messaggio in codice: che cosa ha scritto la nonna sull'ultima pagina dell'album?

A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

9	10

20	5	16	13

18	5	17	13	16	13

17	9	1	11	13

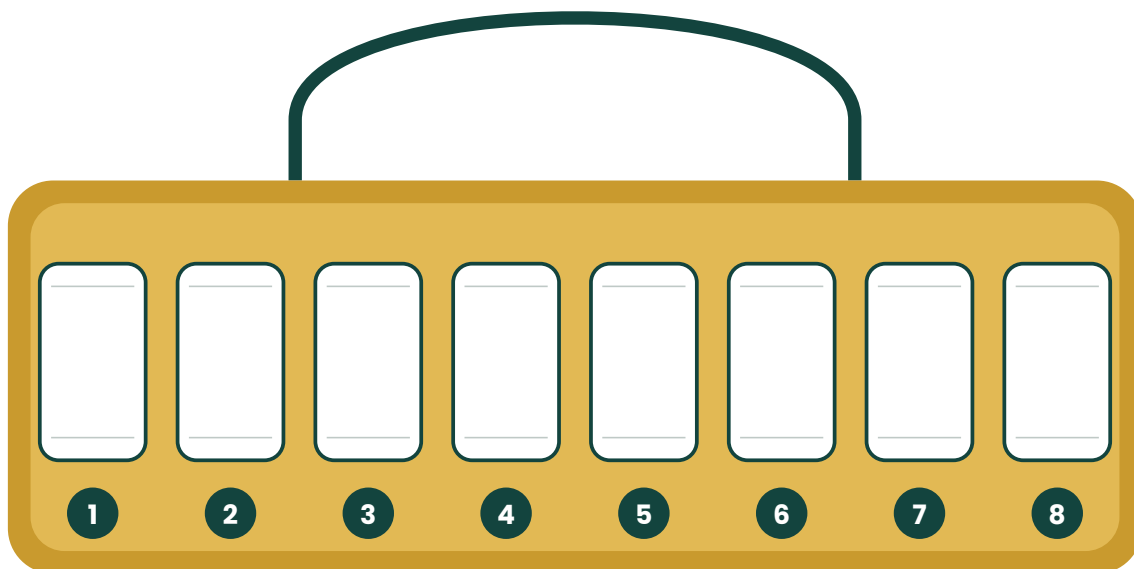
12	13	9

La parola segreta

Tutte le classi

Nome _____ Data _____

Ogni giornata trovi una lettera. Scrivila qui, nella rotella del lucchetto con lo stesso numero. Quando le hai tutte e otto, leggi la parola: è quella che apre il baule della soffitta!

**DISEGNO**

Che cosa c'era nel baule della nonna? Disegnalo qui.

**INTERVISTA**

E tu? Chiedi ai tuoi nonni (o a un adulto di casa) e scrivi le risposte.

A che cosa giocavi quando eri piccolo/a?

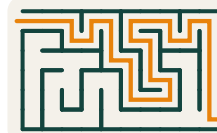
Qual era il tuo nascondiglio preferito quando eri piccolo/a?

CLASSE TERZA

Giornata 1 · La busta gialla lettera S Capisco: 1 B · 2 a) V, b) F (è gialla) · 3 nella scarpiera (vanno bene risposte simili) | **Italiano:** ha · a · ha · ha · a · a | **Matematica:** $42 \cdot 32 \cdot 27 \cdot 36 \cdot 45 \cdot 28$; il più grande è 45: lettera S | **Gioco:** soluzione nella griglia

4	3	1	2
2	1	3	4
3	2	4	1
1	4	2	3

Giornata 2 · Nella scarpiera lettera O Capisco: 1 B · 2 a) F (sotto il divano), b) V · 3 nel frigorifero | **Italiano:** nomi propri: Teo, Pepe, Ada, Lina; la letterina è sempre O: lettera O | **Matematica:** $6 \times 4 = 24$ paia; $24 \times 2 = 48$ scarpe | **Gioco:** la strada giusta è segnata in arancione



Giornata 3 · Sotto il burro lettera R Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (sono dodici) · 3 perché hanno un po' di paura del buio e della cantina (risposte simili vanno bene) | **Italiano:** il burro · le uova · lo zucchero · l'armadio · i gradini · gli scaffali · la marmellata · lo yogurt | **Matematica:** $12 \times 3 = 36$; $36 + 64 = 100$; $100 \times 4 = 400$; $400 - 125 = 275$: lettera R | **Gioco:** orizzontali 4 MARMELLATA, 5 UOVA, 6 MIELE · verticali 1 BURRO, 2 ARANCE, 3 LATTE

Giornata 4 · La vecchia slitta lettera P Capisco: 1 C · 2 a) V, b) F (è a righe) · 3 lo spaventapasseri: ha un cappello di paglia e tiene lontani i passerotti dall'orto | **Italiano:** vecchia · polveroso · buia · pulite · bianco · piccolo; con la P cominciano polveroso, pulite, piccolo: lettera P | **Matematica:** $3 \times 8 = 24$; $24 - 5 = 19$ barattoli | **Gioco:** PE-ra + PE-sce = PEPE · CA-ne + ME-la + RA-gnatela = CAMERA · LU-na + PO-modoro = LUPO

Giornata 5 · Tic tac lettera R Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (le cinque) · 3 fa un salto altissimo e scappa in cucina | **Italiano:** presente · passato · presente · passato | **Matematica:** $60 \times 6 = 360$ tic: lettera R | **Gioco:** «CHI CERCA TROVA»

Giornata 6 · Il bottone dorato lettera E Capisco: 1 C · 2 a) V, b) F (è sul bracciolo) · 3 dopo cena lo attacca al cappotto, per essere elegante alla prossima festa | **Italiano:** è · e · è · e · è · è; hai scritto è 4 volte: lettera E | **Matematica:** $356 + 218 = 574$ · $703 - 245 = 458$ · $189 + 426 = 615$ | **Gioco:** in arancione i numeri da scrivere

2	7	6
9	5	1
4	3	8

Giornata 7 · Il baule della soffitta lettera S Capisco: 1 A · 2 a) F (fa freddo), b) V · 3 risposta libera | **Italiano:** l'amica · l'armadio · un'altalena · l'ombra · l'orologio · un'idea | **Matematica:** $7 \times 9 = 63$; $63 - 15 = 48$ palline: lettera S | **Gioco:** soluzione nella griglia

3	2	1	4
1	4	3	2
4	3	2	1
2	1	4	3

Giornata 8 · Il baule si apre lettera A Capisco: 1 B · 2 a) V, b) F (gioca con il gomitolo) · 3 risposta libera (per esempio: perché è un ricordo della nonna e giocano tutti insieme) | **Italiano:** la frase giusta è la A: lettera A. Correzioni: Ada ha trovato · il baule è pieno · sull'armadio | **Matematica:** $7 \times 4 = 28$ carte distribuite; $40 - 28 = 12$ carte nel mazzo | **Gioco:** la strada giusta è segnata in arancione

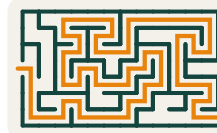


CLASSE QUARTA

Giornata 1 · La busta gialla lettera S Capisco: 1 B · 2 a) V, b) F (li aspetta sulla porta di casa) · 3 esercizi e giochi: ogni indizio nasconde una lettera | **Italiano:** presente (S) · passato prossimo (M) · imperfetto (L) · futuro semplice (T) · passato remoto (V) · presente (S); il presente compare due volte: lettera S | **Matematica:** $3 \cdot 540 \cdot 10 \cdot 720 \cdot 24 \cdot 081$ | **Gioco:** «IL TESORO TI ASPETTA»

Giornata 2 · Il ladro di biglietti lettera O Capisco: 1 C · 2 a) F (si sveglia prestissimo), b) V · 3 perché ha rubato il foglietto | **Italiano:** nella · sul · dalla · nell' · al · degli | **Matematica:** $40 : 8 = 5$; $5 \times 3 = 15$ croccantini: lettera O | **Gioco:** orizzontali 4 LACCI, 5 PANTOFOLA, 6 SUOLA · verticali 1 SCARPONE, 2 SANDALO, 3 STIVALE

Giornata 3 · Dodici gradini lettera R Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (si apre con un lungo cigolio) · 3 «Ada stringe forte la mano del fratello» | **Italiano:** soggetto / predicato: la nonna / legge · Teo / solleva · un odore (di legna) / sale · la porta (pesante) / cigola · Ada e Teo / scendono · la cantina / c'è | **Matematica:** $18 \times 12 = 216$ cm = 2 m 16 cm: lettera R | **Gioco:** la strada giusta è segnata in arancione



Giornata 4 · Chi ha il cappello? lettera P Capisco: 1 B · 2 a) V, b) F (è di paglia) · 3 perché lo spaventapasseri li fa scappare | **Italiano:** antica (P) · bisbiglia (A) · toglie (G) · in fila (L) · osserva (I) · polveroso (A): PAGLIA, lettera P | **Matematica:** $96 : 12 = 8$ · $84 : 14 = 6$ · $75 : 15 = 5$ · $144 : 12 = 12$ | **Gioco:** in arancione i numeri da scrivere

80	10	60
30	50	70
40	90	20

Giornata 5 · Tic tac lettera R Capisco: 1 B · 2 a) V, b) F (le cinque) · 3 perché è umido e la carta si strappa facilmente | **Italiano:** Ada / corre · la sveglia / fa · un tic tac lento / risuona · Pepe / drizza · il vecchio pendolo / batte; il soggetto viene dopo il predicato nella frase 3: risuona, lettera R | **Matematica:** 10 minuti = 600 secondi: 600 tic · 1 ora = 3 600 secondi: 3 600 tic | **Gioco:** PERA = SERA · MELA = VELA · CANE = PANE · FUNGO = LUNGO

soluzioni (segue)

Per l'adulto

CLASSE QUARTA (segue)

Giornata 6 · Il bottone dorato lettera E Capisco: 1 B · 2 a) V, b) F (trova un bottone) · 3 a una vecchia amica che ha ascoltato mille storie | **Italiano:** leggeva · ha trovato · cucirà · comprò | **Matematica:** $240 : 4 = 60$; $60 \times 3 = 180$ pagine lette: lettera E; ne mancano $240 - 180 = 60$ | **Gioco:** le parole sono evidenziate nella griglia

P	G	B	O	T	T	O	N	E
E	C	E	U	Q	C	Q	L	
N	U	T	N	P	E	C	F	V
D	S	P	E	C	C	H	I	O
O	C	D	T	M	N	I	Z	L
L	I	R	S	V	G	A	L	I
O	N	E	N	S	L	L	S	B
M	O	N	E	T	A	I	C	R
P	O	L	T	R	O	N	A	O

Giornata 7 · Il lucchetto delle lettere lettera S Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (sono sei) · 3 il baule è al centro, è il più grande e importante, come un re in mezzo alla sua corte | **Italiano:** dall' (S) · nella (O) · del (L) · sulla (E): SOLE, lettera S | **Matematica:** $23 \text{ kg } 500 \text{ g} - 18 \text{ kg} = 5 \text{ kg } 500 \text{ g} = 5500 \text{ g}$ | **Gioco:** soluzione nella griglia

2	5	3	4	6	1
1	4	6	5	3	2
6	2	4	1	5	3
3	1	5	2	4	6
5	6	1	3	2	4
4	3	2	6	1	5

Giornata 8 · Il baule si apre lettera A Capisco: 1 C · 2 a) V, b) F (è rosso) · 3 risposta libera (per esempio: non è più giovane, la scaletta è stretta) | **Italiano:** contenta · osserva · antichi · velocemente | **Matematica:** $48 : 6 = 8$ rosse; $48 : 4 = 12$ blu; $48 - 8 - 12 = 28$ verdi: lettera A | **Gioco:** orizzontali 1 CARTE, 5 GOMITOLO, 6 BAULE · verticali 2 ALBUM, 3 TROTTOLA, 4 BIGLIE

CLASSE QUINTA

Giornata 1 · La busta gialla lettera S Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (apre un occhio solo) · 3 che il tesoro va conquistato con impegno, risolvendo indizi e giochi | **Italiano:** 1. La nonna dice che alla fine troveranno il tesoro. · 2. Ada chiede se è un tesoro vero. | **Matematica:** $2 \times 1,20 = 2,40 \text{ €}$; $2,40 + 0,85 = 3,25 \text{ €}$: lettera S | **Gioco:** soluzione nella griglia

4	3	6	1	5	2
2	5	1	6	3	4
5	6	2	4	1	3
3	1	4	2	6	5
6	4	5	3	2	1
1	2	3	5	4	6

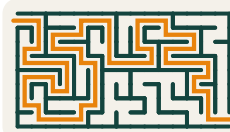
Giornata 2 · Il ladro di biglietti lettera O Capisco: 1 B · 2 a) V («Ti stavo aspettando» mente Teo), b) F (usa i croccantini) · 3 capelli arruffati, spettinati | **Italiano:** indicativo (R) · imperativo (O) · condizionale (M) · imperativo (O) · congiuntivo (T) · imperativo (O): l'imperativo compare tre volte, lettera O | **Matematica:** 25% di $20 = 5$ paia di stivali; 50% di $20 = 10$ paia di scarponi; $20 - 5 - 10 = 5$ paia di pantofole | **Gioco:** «IL LADRO HA I BAFFI»

Giornata 3 · Sotto il burro lettera R Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (scendono insieme, mano nella mano) · 3 la voce di Ada più sottile; Teo dice «vado avanti io» ma non si muove; scendono mano nella mano | **Italiano:** O (oggetto) · S (specificazione) · T (termine) · L (luogo) · S (specificazione) · T (termine) | **Matematica:** $17,5 \times 12 = 210 \text{ cm} = 2,1 \text{ m}$: lettera R | **Gioco:** in arancione i numeri da scrivere

2	4,5	1
1,5	2,5	3,5
4	0,5	3

Giornata 4 · Chi ha il cappello? lettera P Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (è bianco di brina) · 3 a soldatini rossi: sono in fila, ordinati e rossi | **Italiano:** intrusi: capelli (P) · pagina (A) · ferie (L) · orso (O): PALO, lettera P | **Matematica:** perimetro $(8,5 + 6) \times 2 = 29 \text{ m}$ · area $8,5 \times 6 = 51 \text{ m}^2$ · spesa $29 \times 3 = 87 \text{ €}$ | **Gioco:** orizzontali 3 SPAVENTAPASSERI, 4 PAGLIA, 5 CORVO · verticali 1 CAVOLO, 2 BRINA

Giornata 5 · Tic tac lettera R Capisco: 1 B · 2 a) F (torna delusa), b) V · 3 perché oscilla a destra e a sinistra, come una testa che fa no | **Italiano:** 1. Ada dice: «La sveglia è digitale.» · 2. Ada chiede a Teo se sente anche lui il tic tac. | **Matematica:** $1 + 2 + \dots + 12 = 78$; $78 \times 2 = 156$ DON: lettera R | **Gioco:** la strada giusta è segnata in arancione



Giornata 6 · Il bottone dorato lettera E Capisco: 1 A · 2 a) V, b) F (è dorato) · 3 per esempio: come una vecchia amica; come se pescasse in un lago; grande come una moneta; dritta come una regina | **Italiano:** mezzo (E) · luogo (T) · tempo (N) · mezzo (E) · compagnia (A) · specificazione (I): il mezzo compare due volte, lettera E | **Matematica:** 25% di $320 = 80$ pagine lette; ne mancano $240 - 10\%$ di $120 = 12$; $120 - 12 = 108 \text{ €}$ | **Gioco:** PE-ra + CO-rona + RA-gnatela = PECORA · LU-na + MA-no + CA-ne = LUMACA

Giornata 7 · Il lucchetto delle lettere lettera S Capisco: 1 B · 2 a) V, b) V · 3 risposta libera (per esempio: vuole che la trovino da soli) | **Italiano:** 1 B (una piccola finestra sul tetto) · 2 A (chiodi decorativi con la testa grande) · 3 C (rami sottili e flessibili intrecciati) | **Matematica:** area $90 \times 50 = 4500 \text{ cm}^2$ · perimetro $(90 + 50) \times 2 = 280 \text{ cm} = 2,8 \text{ m}$; $2,8 \times 0,50 = 1,40 \text{ €}$: lettera S | **Gioco:** soluzione nella griglia

1	5	6	4	2	3
4	2	3	1	5	6
2	6	4	5	3	1
5	3	1	2	6	4
6	1	2	3	4	5
3	4	5	6	1	2

Giornata 8 · Il baule si apre lettera A Capisco: 1 C · 2 a) V, b) F (sono in una tovaglia a fiori) · 3 risposta libera | **Italiano:** 1 A · 2 M · 3 A: la A compare due volte, lettera A | **Matematica:** blu 30% di $40 = 12$ · verdi 25% di $40 = 10$ · rosse $40 - 12 - 10 = 18$ | **Gioco:** «IL VERO TESORO SIAMO NOI»

Il diario delle giornate

Per l'adulto

Nome _____ Classe _____

Qui non ci sono voti. Questa tabella serve all'adulto per ricordare com'è andata ogni giornata e, se volete, per raccontarlo all'insegnante al rientro. Basta una crocetta e due parole.

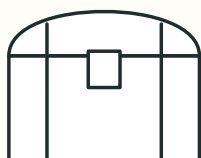
Giornata	Data	Lettera	Come ha lavorato	Che cosa è andato bene, che cosa riprendere
1	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____
2	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____
3	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____
4	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____
5	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____
6	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____
7	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____
8	_____	☐	☐ da solo ☐ con un aiuto ☐ insieme a me	_____

Da guardare, non da giudicare. Legge la consegna fino in fondo prima di cominciare? Racconta con parole sue la puntata del giorno prima? Quando la lettera non torna, va a cercare l'errore? Chiede aiuto quando serve? Sono queste le cose che contano, più del numero di esercizi giusti.



LA CACCIA AL TESORO DELLA NONNA LINA

Ho trovato il tesoro della nonna Lina!



Io, _____, classe _____,
ho seguito i sette biglietti della nonna
e ho scoperto la parola segreta:

--	--	--	--	--	--	--	--

Data _____

La mia firma

Firma di chi ha giocato con me

